

BONJOUR ! Je suis Murdoc la momie, bienvenue dans mon monde.
Tu veux découvrir tous ses secrets avec moi et mes amis ?
Ma pyramide est un peu effrayante mais tu verras
qu'il y a de quoi bien s'amuser !



Avant de commencer,
note ton prénom et ton âge
et complète le cadre avec
une photo ou un dessin de toi.

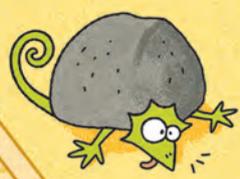
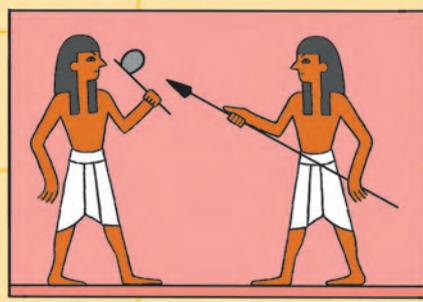
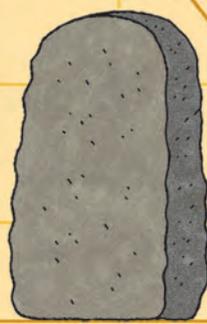
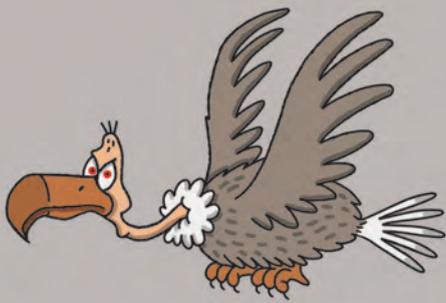


PRÉNOM :

ÂGE :

LA PYRAMIDE DE MURDOC LA MOMIE





Mille aventures t'attendent en dehors et à l'intérieur de la pyramide : joue, colorie et résous tous les exercices.

28 JETONS-NOUS À L'EAU !

Aujourd'hui, les petites mottes veulent aller à la mer. Aides-les en coloriant seulement les soustractions ayant pour résultat 40.

87-47	65-25	91-51	
59-29	73-33	46-5	
61-21	95-65	82-32	50-10
85-45	65-25	86-46	67-37
77-40	92-52		
90-60	51-11	68-38	48-7
	78-55		
86-36	68-28		
72-32	94-44		

À la fin de chaque épreuve, vérifie que tu as les bonnes réponses, décolle l'autocollant indiqué et colle-le à sa place sur le grand dessin final.

Tu verras, la pyramide ne te fera plus peur du tout !

AUTOCOLLANT 26



Au cours de ce voyage, tu seras aussi accompagné-e par

DANTE LE CAMÉLÉON !



Dante est un peu peureux et il se cache toujours aux endroits les plus improbables. Mais si tu fais bien attention, tu peux le trouver dans certaines pièces de la pyramide. Cherche-le et essaye de compter le nombre de fois que tu le rencontres.

AMUSE-TOI BIEN !

1

L'HISTOIRE AVANT DE DORMIR

Pour chaque addition, cherche le résultat dans la chambre des petites momies. Colorie ensuite chaque opération et son résultat de la même couleur.



SOLUTIONS

1 L'HISTOIRE AVANT DE DORMIR

Pour chaque addition, cherche le résultat dans la chambre des petites momies. Colorie ensuite chaque opération et son résultat de la même couleur.

2 LA CARGAISON DU CHAMEAU

Additionne les nombres inscrits sur la cargaison de chaque chameau et écris le résultat sur leur ventre, comme dans l'exemple en rouge. Colorie ensuite les chameaux comme tu le souhaites !

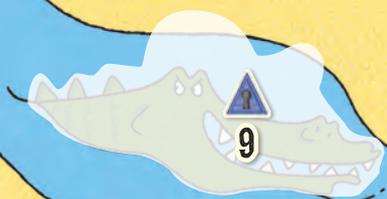
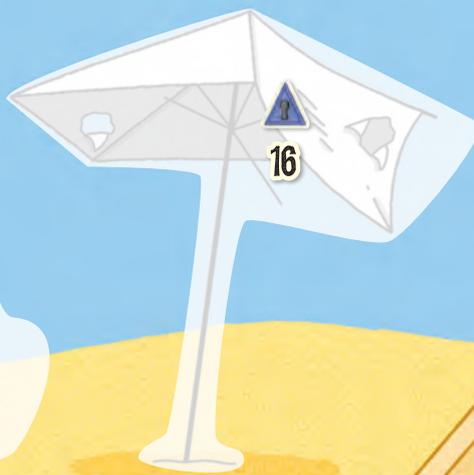
3 ANIMAUX DU DÉSERT

Complète les cases vides sur les scarabées. La somme des nombres de chaque morceau doit avoir pour résultat le nombre au centre du scarabée, comme dans les exemples en rouge.

4 LES PIÈCES SECRÈTES

Complète les soustractions inscrites sur les parchemins. Recherche ensuite dans l'image les nombres que tu as trouvés et colorie-les pour découvrir ce qui se cache derrière le mur de la pyramide.

Colle les autocollants au bon endroit et regarde comment LA PYRAMIDE DE MURDOC se transforme !



FÉLICITATIONS !

.....
(Écris ton prénom ici)

Ton aventure est terminée !
Maintenant, la pyramide ne fait plus PEUR !

Comment as-tu trouvé les épreuves :



FACILE



AMUSANTES



DIFFICILES



ENNUYEUSES

As-tu vu DANTE le caméléon ?
Il se cache dans le livre
pas moins de 17 fois !



Illustrations : LAURA DÉSIRÉE POZZI

L'édition italienne originale est parue sous le titre *Chi a paura della matematica ? 2*

Conception/édition : Serena Banal, Stefania Sartori et Carmen Calovi

Graphisme : Raissa Postinghel

Direction artistique : Giordano Pacenza

© (2017) by Edizioni Centro Studi Erickson S. p. A. 2017, Trento (Italie)

Tous droits réservés

www.erickson.it

www.erickson.international

Pour l'édition française :

Traduction : Maeri Meusnier

Adaptation graphique et mise en page : Pierre Léger

© Éditions Retz 2019 pour la traduction française

ISBN : 978-2-7256-3808-9

achevé d'imprimer en France en février 2019 sur les presses de l'imprimerie Champagne.

