

Sommaire

Présentation	6
---------------------------	---

Jeux de sons

Introduction	10
Exemple d'étude d'un son: [il]	12
1. Les mots rythmés – repérage des syllabes orales	16
2. Le rythme des mots – repérage des syllabes orales	18
3. La roue des rimes – recherche de rimes	20
4. Le jeu des rimes – recherche de rimes	22
5. Le memory des animaux – recherche de rimes	24
6. Le jeu des paires – recherche de rimes	26
7. Comptine du <i>Petit Chat gris</i> – étude du son [i]	28
8. Le jeu de la marchande – étude du son [i]	29
9. La roue des voyelles – étude des sons [i], [a], [o], [y]	30
10. La chenille des voyelles – étude des sons [i], [a], [o]	32
11. Le menteur – étude des sons [i], [a], [o], [y]	34
12. La roue des consonnes – étude des sons [t], [m], [p], [s]	36
13. Le train des consonnes – étude des sons [r], [t], [v], [b]	38
14. La route – étude du son [r]	40
15. La maison – étude du son [m]	42
16. Le serpent – étude du son [s]	44
17. La galette – étude du son [g]	46
18. Le lapin – étude du son [l]	48
19. L'avion – étude du son [v]	50
20. Le collier – étude du son [k]	52
21. Le pommier – étude du son [p]	53
22. Les nids – étude du son [n]	54

23. La fumée – étude du son [f]	55
24. La tortue – étude du son [t]	56
25. La jupe – étude du son [ʒ]	57
26. Le damier – étude du son [d]	58
27. La balle – étude du son [b]	59
28. La tortue et le disque – étude des sons [d] et [t]	60
29. Le panier et le bol – étude des sons [b] et [p]	62
30. Le képi et la galette – étude des sons [k] et [g]	64
31. Le château et la jupe – étude des sons [ʃ] et [ʒ]	66
32. La maison des lettres de l’alphabet	68
33. La maison des sons – étude des sons [ɔ̃] (« on »), [ɛ̃] (« in »), [u] (« ou »), [wa] (« oi »)	70
34. Le jeu de la bataille – étude des sons [ɑ̃] (« an »), [ɔ̃] (« on »), [ɛ̃] (« in »), [u] (« ou »)	72
35. Les gourmands – étude des sons [ɛ̃] (« in »), [ar] (« ard »), [ɔ̃] (« on »), [ier] (« ier »)	74
36. Le jeu des 4 familles – étude des sons [ail] (« ail »), [ij] (« ille »), [euil] (« euil »), [eill] (« eille »)	76
37. Jeu de langage – production de textes	78

Jeux de lecture

L’alphabet	80
38. La roue de l’alphabet – reconnaissance des lettres de l’alphabet	80
39. La file alphabétique – apprentissage de la suite des lettres de l’alphabet	82
Les mots	84
40. Le dictionnaire – constitution d’un dictionnaire référentiel de classe	87
41. Le memory de la perdrix – mise en relation des syllabes orales et écrites	90
42. La roue de la perdrix – mise en relation des syllabes orales et écrites	92
43. Le memory de la gamme – mise en relation des syllabes orales et écrites	94
44. Le jeu des prénoms – reconnaissance des prénoms	96
45. La route des mots (1) – mémorisation de mots connus	98
46. La route des mots (2) – mémorisation de mots connus	100
47. Le jeu du oui-non – mémorisation des mots « oui » et « non »	102
48. Le jeu des articles – mémorisation des mots « le » et « la »	104
49. Le memory des mots (1) – mémorisation de mots connus	105
50. La bataille des mots – mémorisation de mots connus	107
51. Le mot secret – reconnaissance de mots connus	108
52. La roue des mots – déchiffrement de mots simples	110
53. Le dictionnaire des couleurs – constitution d’un dictionnaire de référence	112
54. Lecture découverte d’une comptine – reconnaissance d’un texte	114
55. Inventer une suite à une comptine – production de texte	116
56. Le jeu des poules – familiarisation avec les rimes à l’écrit	117
57. Les mots-clés des comptines – identification de mots dans un texte connu	118
58. Compléter une comptine – identification de mots dans un texte connu	120
59. Le memory des mots (2) – reconstitution de mots de deux syllabes	122

60. Les mots de deux syllabes – association de deux syllabes	124
61. Le domino des mots (1) – association de deux syllabes	126
62. Le domino des mots (2) – association de deux syllabes	128
63. La syllabe envolée – association de deux syllabes	130
64. Construire des mots à deux syllabes – association de deux syllabes	132
65. Le jeu de rapidité – association de syllabes	134
66. Le puzzle des mots – reconstitution de mots à trois syllabes	136
67. Les mots de trois syllabes (1)– identification de mots	138
68. Les mots de trois syllabes (2)– découpage de mots	140
69. Les mots de trois syllabes (3)– reconstitution de mots	142
70. Le memory des mots (3) – reconstitution de mots de trois syllabes	144
Les lettres	146
71. Les lettres mobiles	148
72. La bataille des lettres	150
73. Les grilles incomplètes	151
74. Quel est ce mot ?	153
75. Le scrabble	156
76. Les mots croisés (1)	158
77. Les mots croisés (2)	160
78. Je construis des mots croisés	164
Les phrases	166
79. La bande dessinée	170
80. Le coin des histoires	174
81. Le puzzle des comptines	176
82. Le loto des phrases (1)	178
83. Le loto du sujet	180
84. Le loto des prépositions	183
85. Le loto du verbe	186
86. Le loto des compléments	190
87. Le loto des phrases (2)	192
88. Le memory des phrases	194
89. Le loto des dessins	196
90. Quelle est cette phrase ?	198
91. Les phrases magiques	201
92. La minuterie	203
93. La phrase inconnue	204
94. Le méli-mélo	208
95. La roue des expressions	210
Conclusion	215