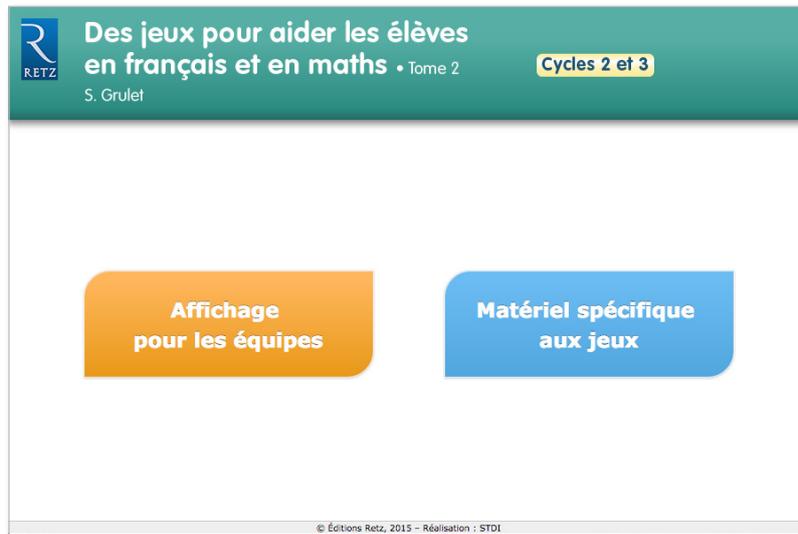
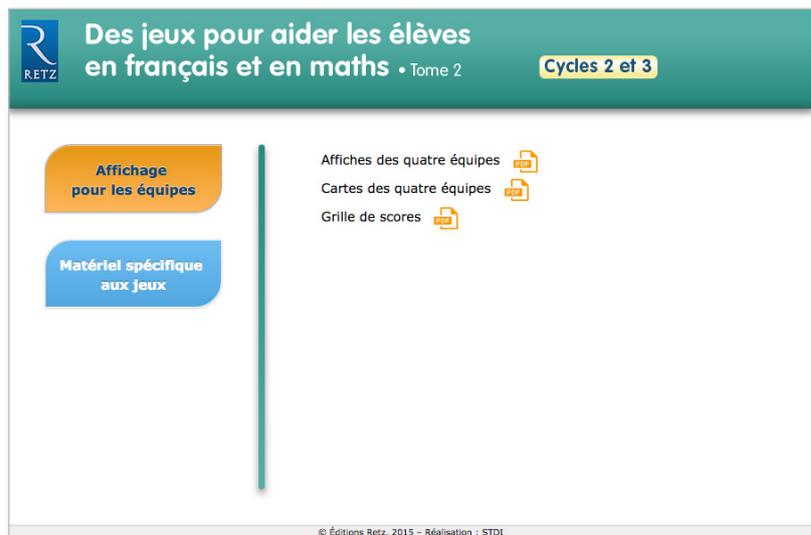


# Présentation du CD-Rom

Le CD-Rom contient le **matériel nécessaire à la mise en place des jeux** : les affichages pour les équipes et le matériel spécifique aux jeux.

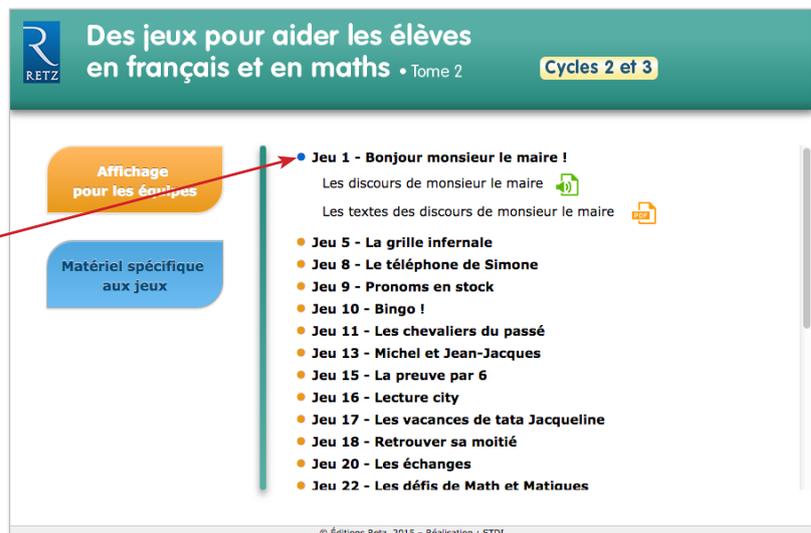


• L'affichage pour les équipes regroupe une affiche et une carte pour chacune des quatre équipes, ainsi qu'une grille de scores.



• Au clic sur **Matériel spécifique aux jeux**, la liste du matériel apparaît, organisée par jeu.

Cliquer sur chaque jeu pour afficher le matériel correspondant.



- Au clic sur le nom de chaque document, il s'ouvre dans une nouvelle fenêtre. Adobe Reader est le logiciel recommandé pour optimiser la lecture des documents.

## Afficher un document PDF

Des jeux pour aider les élèves en français et en maths • Tome 2 Cycles 2 et 3

Affichage pour les équipes

Matériel spécifique aux jeux

- Jeu 1 - Bonjour monsieur le maire !
- **Jeu 5 - La grille infernale**  
Les grilles infernales
- Jeu 8 - Le téléphone de Simone
- Jeu 9 - Pronoms en stock
- Jeu 10 - Bingo !
- Jeu 11 - Les chevaliers du passé
- Jeu 13 - Michel et Jean-Jacques
- Jeu 15 - La preuve par 6
- Jeu 16 - Lecture city
- Jeu 17 - Les vacances de tata Jacqueline
- Jeu 18 - Retrouver sa moitié
- Jeu 20 - Les échanges
- Jeu 22 - Les défis de Math et Matiques
- Jeu 23 - Le retour de Math et Matiques

© Éditions Retz, 2015 - Réalisation : STDI

Des jeux pour aider les élèves en français et en maths

Affichage pour les équipes

Matériel spécifique aux jeux

La grille infernale

brillant	nous	train	avoir	tes	vous
?	briller	ce	je	vide	coquette
cette	ils	plein	soleil	long	leur
voyager	normal	mon	rouge	traîner	rougir

La grille infernale

brillant	nous	train	avoir	tes	vous
?	briller	ce	je	vide	coquette
cette	ils	plein	soleil	long	leur
voyager	normal	mon	rouge	traîner	rougir

© Éditions Retz, 2015 - Réalisation : STDI

Cliquez sur le nom du document pour l'ouvrir.

## Lire un fichier audio

Des jeux pour aider les élèves en français et en maths • Tome 2 Cycles 2 et 3

Affichage pour les équipes

Matériel spécifique aux jeux

- Jeu 22 - Les défis de Math et Matiques
- Jeu 23 - Le retour de Math et Matiques
- Jeu 24 - Le coffre
- **Jeu 25 - Calcul express**  
Chronomètres musicaux
- Jeu 26 - Les 4 cases
- Jeu 27 - Le petit atelier
- Jeu 29 - La figure mystère
- Jeu 30 - La monnaie de la pièce
- Jeu 31 - Destination 2020
- Jeu 32 - Une pièce qui manque d'air
- Jeu 33 - Les quatre quarts
- Jeu 34 - La réponse à la question
- Jeu 35 - Bienvenue à Cityville !
- Jeu 36 - Le grand magasin

© Éditions Retz, 2015 - Réalisation : STDI

Des jeux pour aider les élèves en français et en maths • Tome 2 Cycles 2 et 3

Affichage pour les équipes

Matériel spécifique aux jeux

Chronomètres musicaux (1)

▶ 00:00 01:04 ◀

Chronomètres musicaux (2)

▶ 00:00 02:03 ◀

Chronomètres musicaux (3)

▶ 00:00 03:04 ◀

Retour

© Éditions Retz, 2015 - Réalisation : STDI

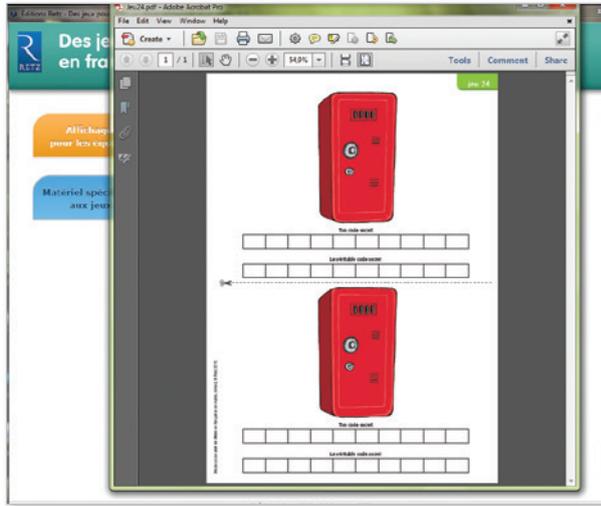
Cliquez sur le nom du document à écouter. Les pistes audio s'affichent dans une nouvelle fenêtre.  
Lancer la piste audio souhaitée grâce au player.

## • Imprimer un document

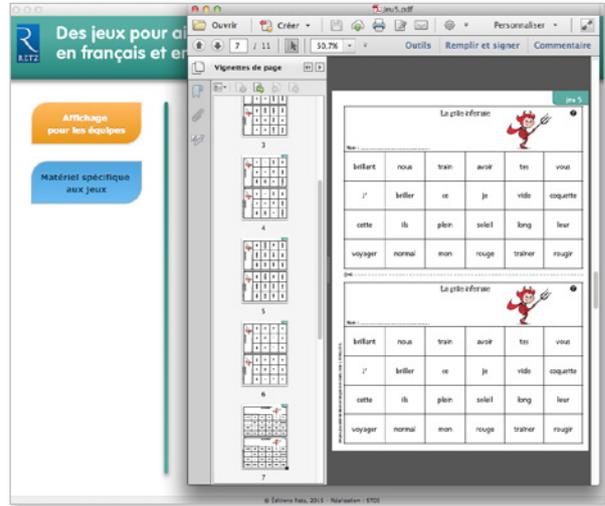
Exemple avec Acrobat Reader, logiciel conseillé pour optimiser la lecture des documents.

1. Dérouler le menu « Fichier » et cliquer sur « Imprimer » :

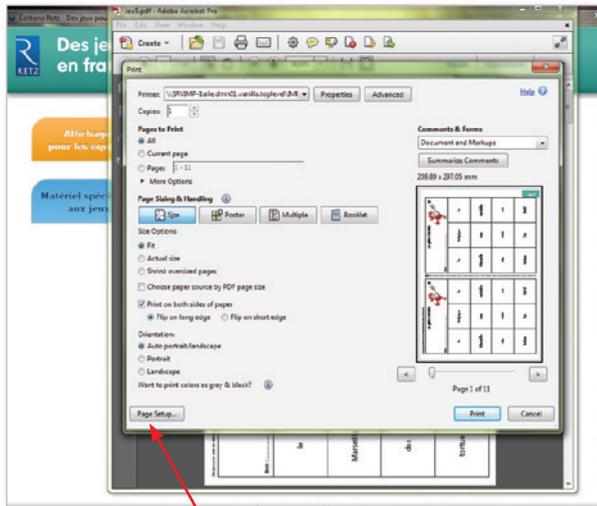
Exemple : document de 1 page



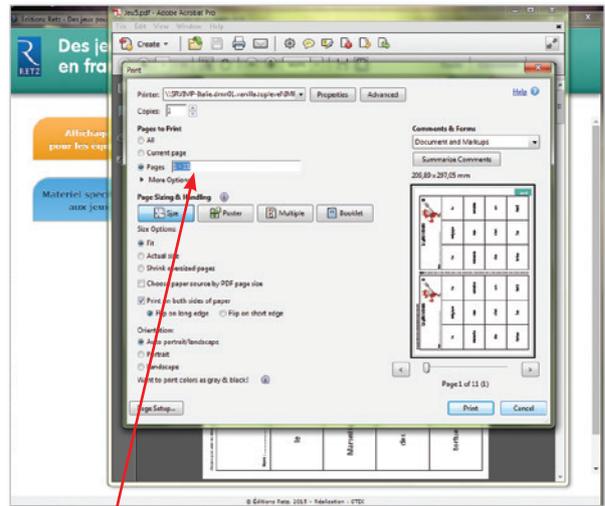
Exemple : document de 11 pages



2. Cliquer sur « Ajuster » pour optimiser l'impression :



Pour imprimer en A3 :  
Cliquer sur « Mise en page... »  
et sélectionner le format A3  
dans « Taille du papier ».



Indiquer la ou les pages à imprimer.

## • Installer le CD-Rom

**Sur PC :** Insérer le disque dans votre lecteur : l'installation se lance automatiquement. Si ce n'est pas le cas, aller dans le « Poste de travail » (menu « Démarrer »), cliquer sur le fichier « Jeux\_Francais\_Maths\_PC.exe » et suivre les étapes d'installation jusqu'à la fin. Une icône s'affiche alors sur le « Bureau » : double cliquer dessus pour lancer le CD.

**Sur Mac :** Insérer le disque dans votre lecteur et double cliquer sur l'icône pour l'ouvrir. Double cliquer sur « Jeux\_Francais\_Maths\_MAC.dmg » puis glisser l'application dans le dossier « Applications ». Aller dans le dossier « Applications » et double cliquer sur « Jeux\_Francais\_Maths\_Retz ».

L'utilisation du CD n'est plus nécessaire une fois l'application installée sur l'ordinateur (PC et Mac).

## • Naviguer dans l'application

Cliquer sur le logo Retz pour accéder au site Retz.

Cliquer sur la rubrique souhaitée : en orange, les affichages pour les équipes ; en bleu, le matériel spécifique aux jeux.



Cliquer sur le bandeau supérieur pour retourner à l'écran d'accueil.

Cliquer sur ce bouton pour accéder directement à une rubrique, sans repasser par l'écran d'accueil.

Le nom de la rubrique sélectionnée s'affiche en bleu.

L'ensemble du matériel organisé par jeu s'affiche dans la partie droite de l'écran.



Pour plus de détails sur l'installation et la navigation, voir le mode d'emploi du CD-Rom.