

Le matériel Montessori a fait ses preuves. Quelle que soit la méthode pédagogique que l'on applique, il peut servir car il est sensoriel, ludique, adaptable, varié et très efficace dans de nombreux domaines. On peut l'acheter sur internet... très cher.

Or si le matériel à base de volumes en bois est quasi impossible à fabriquer soi-même, la plupart des "outils" essentiels est facile à réaliser, avec un peu de patience. Il faut cependant du temps pour créer les formes de base et du soin pour que les objets finalisés soient esthétiques. En effet, une grande part du plaisir des enfants à manipuler tout cela réside dans la variété et l'éclat des couleurs ainsi que dans l'aspect "fini" des éléments.

Nos fiches **Matériel Montessori** ont deux buts destinés à vous faciliter la vie et à libérer votre temps pour des activités plus intéressantes :

- 1) mettre à votre disposition des chiffres, lettres, formes, modules colorés prêts à imprimer sur une imprimante couleur ordinaire, puis découpés et collés sur du carton ;
- 2) expliquer de façon simple mais détaillée la fabrication du matériel essentiel qu'on peut éviter d'acheter. L'utilisation de ce matériel s'inscrit dans une démarche pédagogique globale.

Vous pouvez vous en servir soit en complément de votre propre démarche soit dans le cadre d'un enseignement entièrement axé sur la pédagogie Montessori, après avoir suivi une formation complète, ou en utilisant la collection **Montessori Pas à Pas** de l'Ecole Vivante.

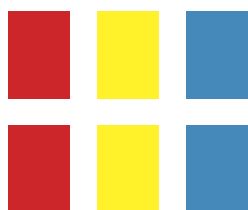
Liste des fiches

Les boîtes de couleurs	4
Les tiroirs de géométrie	9
Les triangles constructeurs	43
Les figures superposées	58
La table de Pythagore.....	70
Les barres numériques	78
Les fuseaux	79
La banque des nombres	81
Les chiffres rugueux	86
Les tables de Seguin	90
Les grands symboles.....	93
Les timbres	101
Les tables de l'addition.....	107
Les tables de la soustraction	114
Les tables de la multiplication	119
Les tables de la division.....	125
Le serpent positif	134
Le serpent négatif	135
Les cartes géométriques.....	136
Les formes à dessin.....	149
Les lettres rugueuses.....	160
Les lettres mobiles	165
Le jeu du détective.....	217
Les symboles grammaticaux	223

Et, enfin, une création de l'Ecole vivante a mi-chemin entre Freinet et Montessori : le petit train de l'analyse logique.

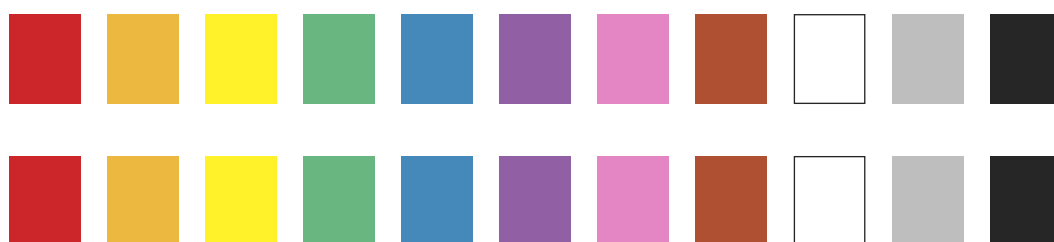
Les boîtes de couleurs : matériel à fabriquer

N°1

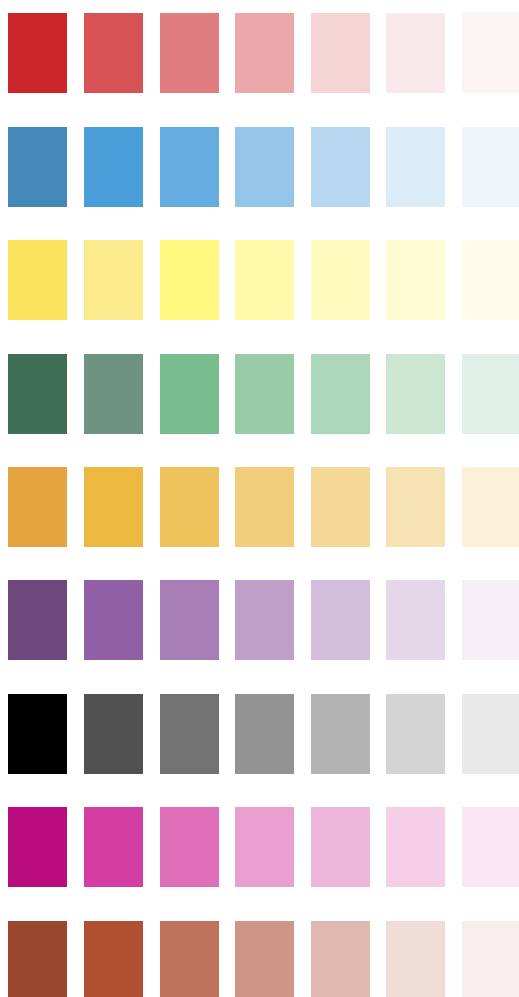


Boîte n°1 : 3 paires de cartes
des couleurs primaires (rouge,
jaune, bleu).

N°2



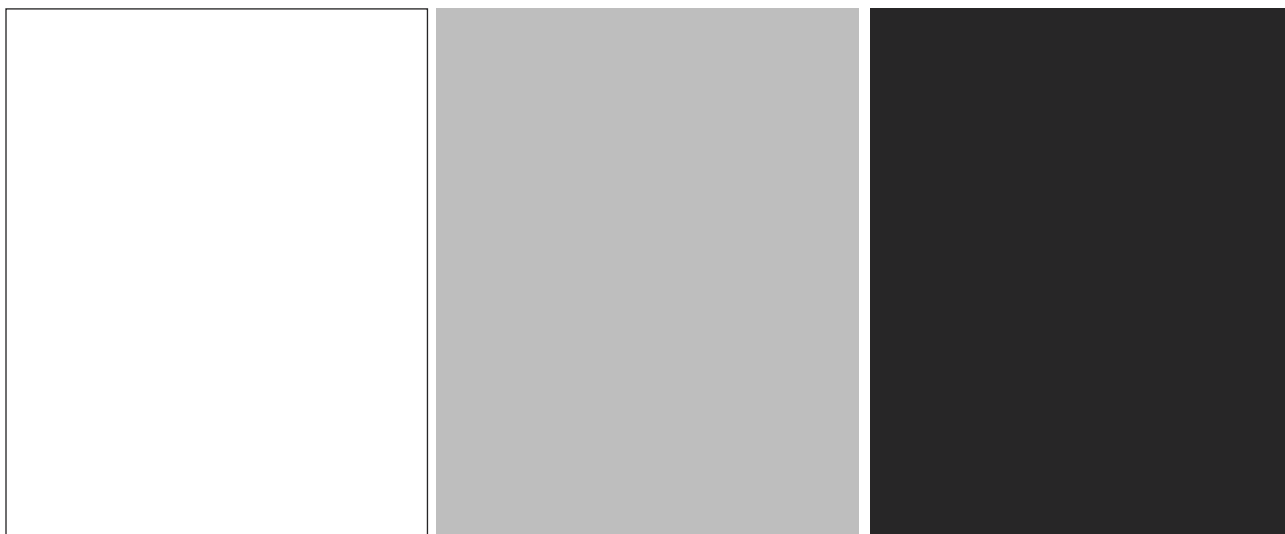
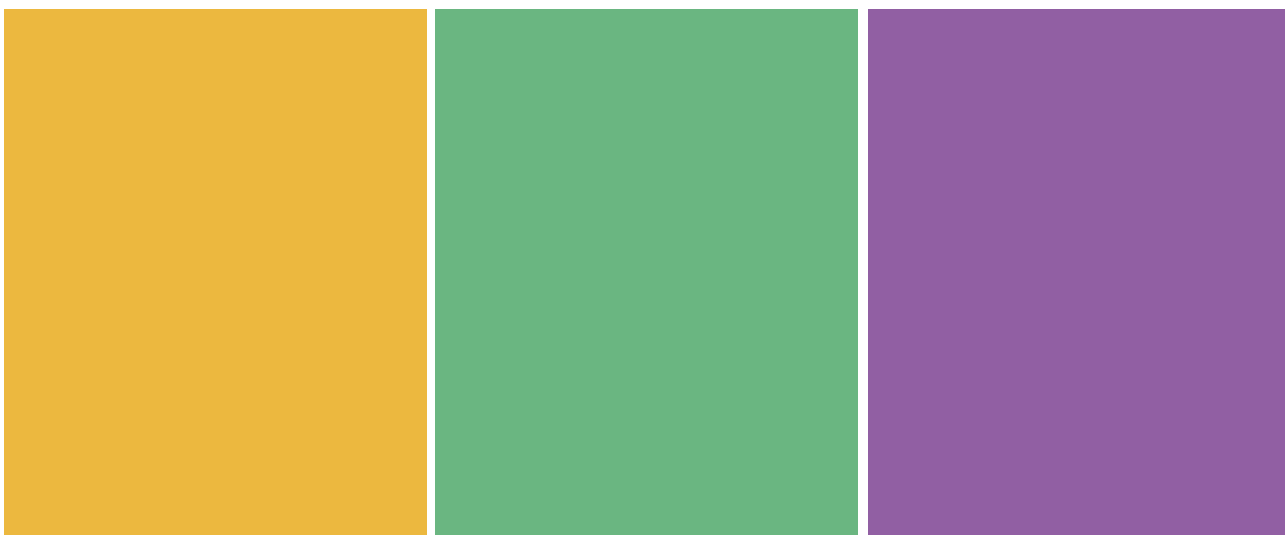
N°3



Boîte n°2 : 11 paires de cartes
de couleurs (rouge, orange, jaune,
vert, bleu, violet, rose, marron,
blanc, gris, noir).

Boîte n°3 : séries de cartes
des dégradés de 9 couleurs.

Boîtes de couleurs n°1 et 2 (début) :
page à imprimer



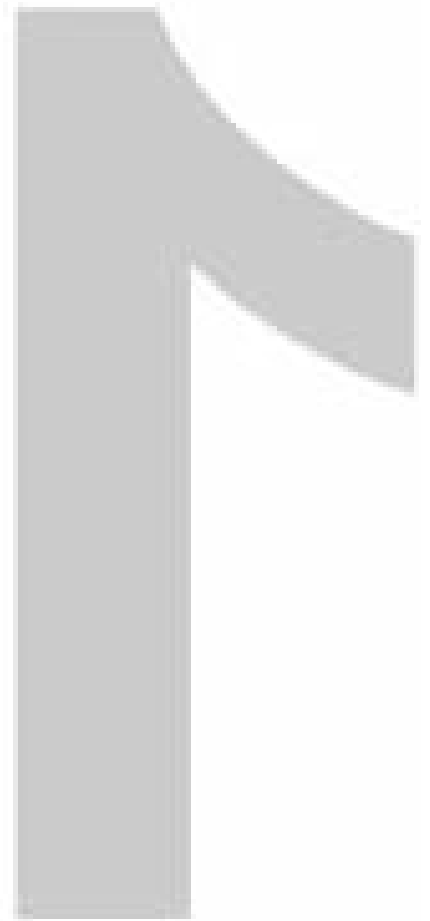
© Sylvia DORANCE. Toute reproduction interdite.

Imprimer 2 fois, coller sur du carton fort, découper et plastifier.

Les chiffres rugueux :
matériel à fabriquer



Les gros chiffres de 1 à 9
en papier de verre sur carton
(voir pages à imprimer n°1, 2 et 3).



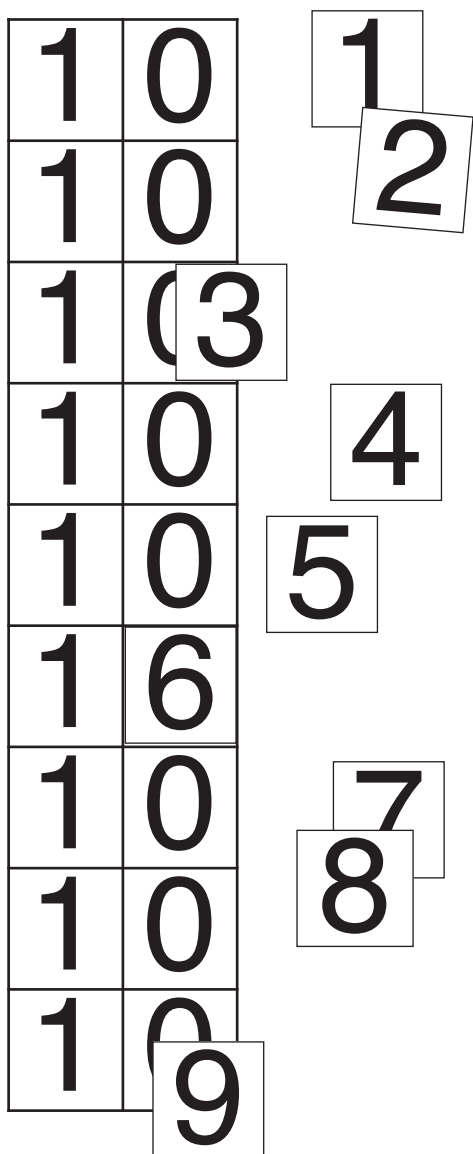
**es chiffres rugueux :
page à imprimer n°1**

A imprimer 1 fois,
à découper grossièrement
et à coller au dos de feuilles
de papier de verre.

Puis découper très soigneusement le papier de verre en
suivant le modèle collé.

Enfin coller le papier de verre sur une plaque de
contreplaqué ou de carton. Vernir ou plastifier.

Les tables de Seguin : matériel à fabriquer

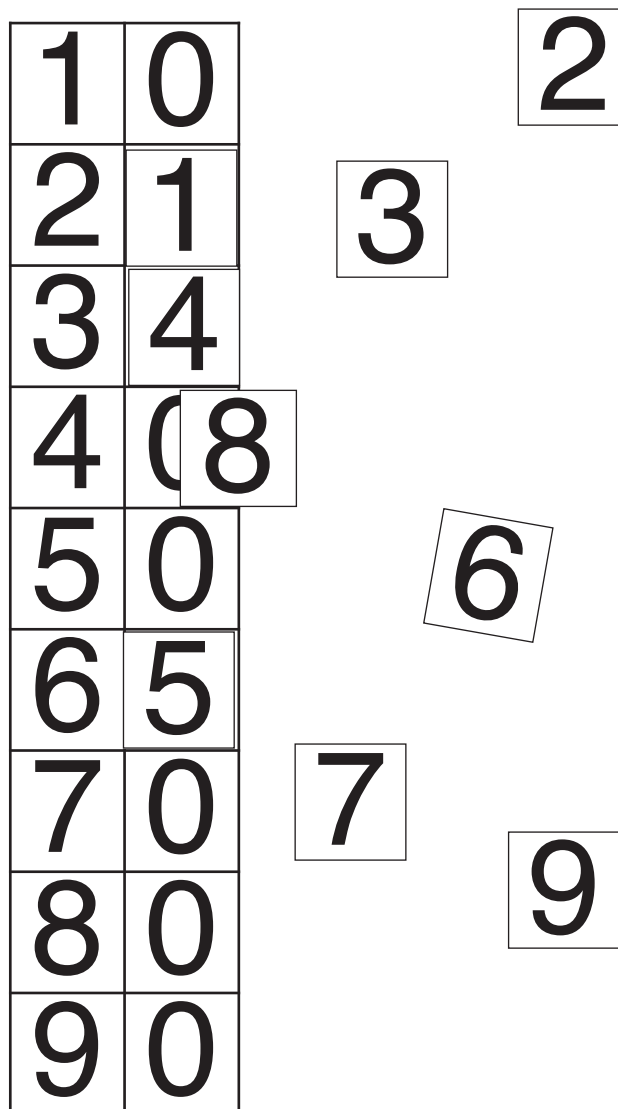


La table de 10
et les cartes des unités
à poser au bon endroit
pour compter de 11 à 19.

La table de 10 à 90
et les cartes des unités
à poser au choix
pour compter de 11 à 99.
On peut très bien se servir
des mêmes cartes des unités
pour les deux tables.

Utilisation

Les tables de Seguin servent à apprendre
les nombres de 10 à 99,
à approfondir le système décimal
et à pratiquer l'addition.
11, c'est $10 + 1$, $12 = 10 + 2$, etc.



Les tables de Seguin :
page à imprimer n°1

1	0
1	0
1	0
1	0
1	0
1	0
1	0
1	0
1	0
1	0

1	0
2	0
3	0
4	0
5	0
6	0
7	0
8	0
9	0

© Sylvia DORANCE, Toute reproduction interdite.

A imprimer 1 fois,
coller sur du carton
et découper.