

Sommaire

Introduction	4
Fiches d'activités et compétences.....	13

Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions

1. Les adultes de l'école	24
2. La cour de récréation	29
3. Les règles de vie de la classe	34
4. Le tableau des responsabilités	38
5. La bibliothèque	49
6. Le message à la gardienne	58
7. Les titres d'albums	66

Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité physique

8. Le jeu de quilles	72
9. Les ateliers gymniques : rouler.....	77
10. La course de relai	83
11. Le jeu des déménageurs	90
12. Des panneaux routiers pour les ateliers gymniques	98

Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques

13. Le bonhomme debout	104
14. Les couleurs	109
15. Les plaques de la rue	114
16. Les feuilles d'automne	119
17. Les cartes postales	123

Construire les premiers outils pour structurer sa pensée

18. Les sapins	128
19. Les fruits en morceaux.....	136
20. Les œufs en chocolat	141

Explorer le monde

21. La ferme	146
22. L'appropriation de l'espace classe	151
23. La maquette de l'école	157
24. Le déplacement avec l'air	161
25. L'image animée	167