

Géométrie CP

Quadrillages

**Ce lot contient 19 pages dont 7 fiches recto/verso
et un guide pédagogique**

- Fiche 1 : Situer une personne ou un objet par rapport
à une personne ou un objet**
- Fiche 2 : Reconnaissance de figures géométriques simples**
- Fiche 3 : Déplacements sur un quadrillage**
- Fiche 4 : Reproduction de figures géométriques simples
sur un quadrillage**
- Fiche 5 : Reproduction d'une figure sur un quadrillage**
- Fiche 6 : Agrandir une figure sur un quadrillage**
- Fiche 7 : Évaluation**

Ces fiches sont issues de l'ouvrage *Géométrie CP*, d'André Michel
collection "Fiches ressources" dirigée par Jean-Luc Caron © Retz

RETZ

www.editions-retz.com

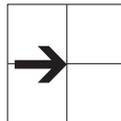
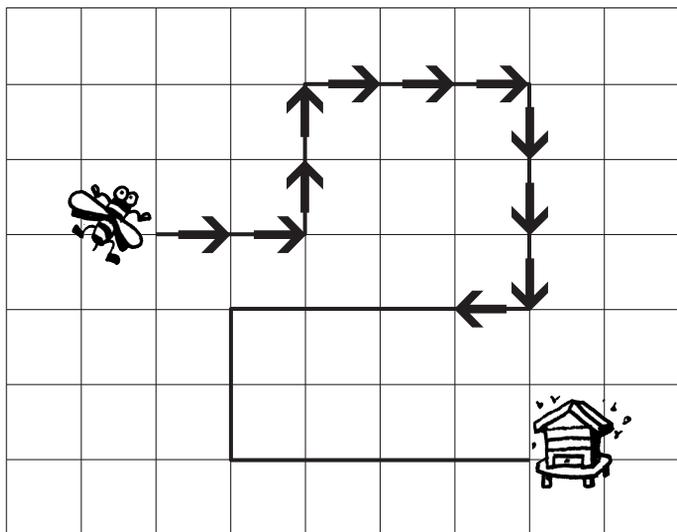
9 bis, rue Abel Hovelacque

75013 Paris

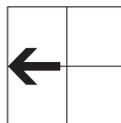
POUR T'AJDER

Comment coder un déplacement dans un quadrillage.
 Une abeille se rend à sa ruche en suivant le tracé en gras.
Continue à marquer les flèches du déplacement.

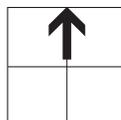
La flèche indique un déplacement :



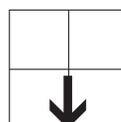
vers la droite ;



vers la gauche ;



vers le haut ;

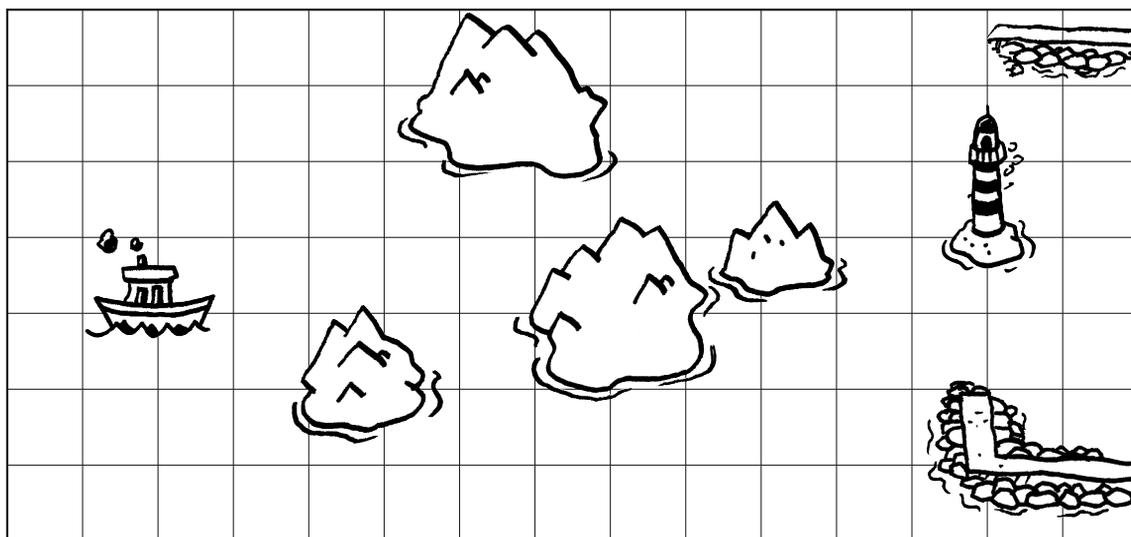


vers le bas.

→	→	↑	↑	→	→	→	↓	↓	↓	←			

POUR ALLER PLUS LOIN

Pour rejoindre le port, Gaëtan le marin doit éviter les rochers. Son trajet suit les lignes.
Choisis-le et **trace-le** en rouge.



Code le trajet que tu as tracé :

L'utilisation de ces contenus est limitée à une classe. Toute autre exploitation, même partielle, faite sans le consentement de Retz est interdite.

Nom:

Date:

Voici 3 figures géométriques simples.

Reproduis-les sur les quadrillages ci-dessous.

Utilise ta règle.

