

Une collection dirigée par Jean-Luc Caron

André Michel

sous la direction de
Jean-Luc Caron

Géométrie CP

PROGRAMMES 2008

- ◆ Observer
- ◆ Situer
- ◆ Repérer et positionner
- ◆ Reconnaître et nommer
- ◆ Reproduire
- ◆ Tracer
- ◆ Utiliser le vocabulaire spécifique

RETZ

www.editions-retz.com

9 bis, rue Abel Hovelacque

75013 Paris

© Retz/VUEF, Paris, 2002
© Retz, 2009 pour la présente édition

Conception graphique : Studio Imaginis
Réalisation : Laser Graphie
Illustrations : Jörg Maillier
Suivi éditorial : Gérard Tassi

Guide pédagogique	5
■ Fiche 1	
Repérage : sur, au-dessus – sous, au-dessous	23
■ Fiche 2	
Repérage : gauche ; droite ; entre	25
■ Fiche 3	
Repérage : devant ; derrière	27
■ Fiche 4	
Repérage : intérieur ; extérieur	29
■ Fiche 5	
Utilisation de la règle (1)	31
■ Fiche 6	
Utilisation de la règle (2)	33
■ Fiche 7	
<i>Évaluation 1</i> (fiches 1 à 6)	35
■ Fiche 8	
Situer une personne ou un objet par rapport à une personne ou un objet	37
■ Fiche 9	
Reconnaissance de figures géométriques simples	39
■ Fiche 10	
Déplacements sur un quadrillage	41
■ Fiche 11	
Reproduction de figures géométriques simples sur un quadrillage	43
■ Fiche 12	
Reproduction d'une figure sur un quadrillage	45
■ Fiche 13	
Agrandir une figure sur un quadrillage	47
■ Fiche 14	
<i>Évaluation 2</i> (fiches 8 à 13)	49
■ Fiche 15	
Réduire une figure sur un quadrillage	51
■ Fiche 16	
Reproduire un dessin en utilisant le papier-calque (1)	53

■ Fiche 17	Reproduire un dessin en utilisant le papier-calque (2)	55
■ Fiche 18	Reproduire un dessin en utilisant le papier-calque (3)	57
■ Fiche 19	Reproduire des figures géométriques à l'aide d'un quadrillage	59
■ Fiche 20	Reproduire une figure géométrique simple à l'aide de la règle	61
■ Fiche 21	<i>Évaluation 3</i> (fiches 15 à 20)	63
■ Fiche 22	Les pavages (1)	65
■ Fiche 23	Les pavages (2)	67
■ Fiche 24	Les frises (1)	69
■ Fiche 25	Les frises (2)	71
■ Fiche 26	Les puzzles	73
■ Fiche 27	Les solides : observation et classement	75
■ Fiche 28	<i>Évaluation 4</i> (fiches 22 à 27)	77
■ Fiche 29	Solides et empreintes	79
■ Fiche 30	Reconnaître et nommer un cube	81
■ Fiche 31	Reconnaître et nommer un pavé droit	83
■ Fiche 32	Reconnaître et nommer un carré	85
■ Fiche 33	Reconnaître et nommer un rectangle	87
■ Fiche 34	Reconnaître et nommer un triangle	89
■ Fiche 35	<i>Évaluation 5</i> (fiches 29 à 34)	91
■ Fiche 36	Géométrie et art	93

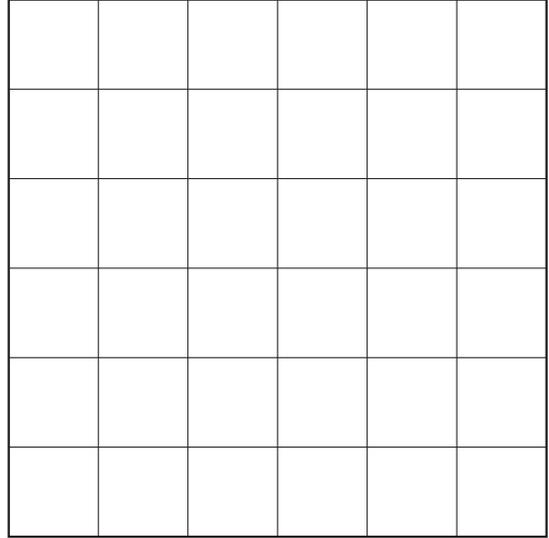
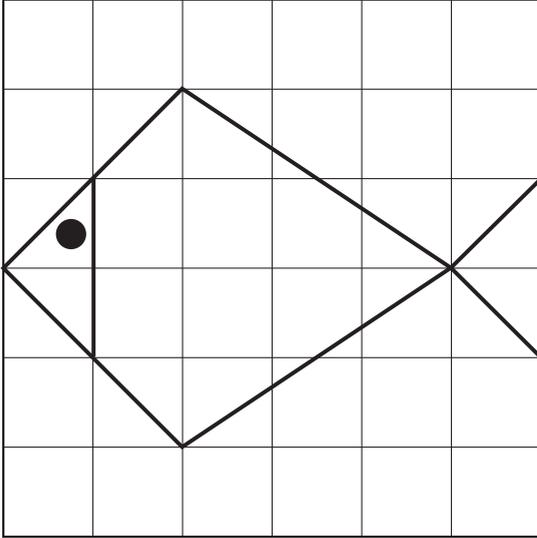
Nom:

Date:

1 Reproduis le dessin sur le quadrillage.

Utilise ta règle

. Colorie avec les couleurs de ton choix.



2 Reproduis la figure sur le quadrillage.

Utilise ta règle

. Colorie avec les couleurs de ton choix.

