

Géométrie CE1

Reproduction et tracés de figures, symétrie

Ce lot contient 18 pages dont 7 fiches recto/verso
et un guide pédagogique

Fiche 1 : Reproduction sur un quadrillage

Fiche 2 : Les polygones, le carré, le rectangle, le triangle rectangle

Fiche 3 : Compléter le tracé d'une figure

Fiche 4 : Reproduction d'une figure en suivant des consignes

Fiche 5 : La symétrie: reconnaissance à l'aide du papier-calque

Fiche 6 : La symétrie: trouver l'axe de symétrie d'une figure

Fiche 7 : Évaluation : reproduction ; carré, rectangle, triangle rectangle, tracé de figures, symétrie

Ces fiches sont issues de l'ouvrage *Géométrie CE1*, d'André Michel
collection "Fiches ressources" dirigée par Jean-Luc Caron © Retz

RETZ

www.editions-retz.com

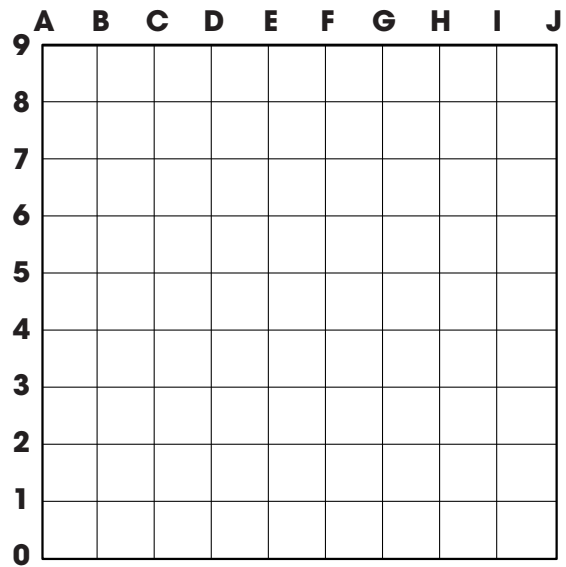
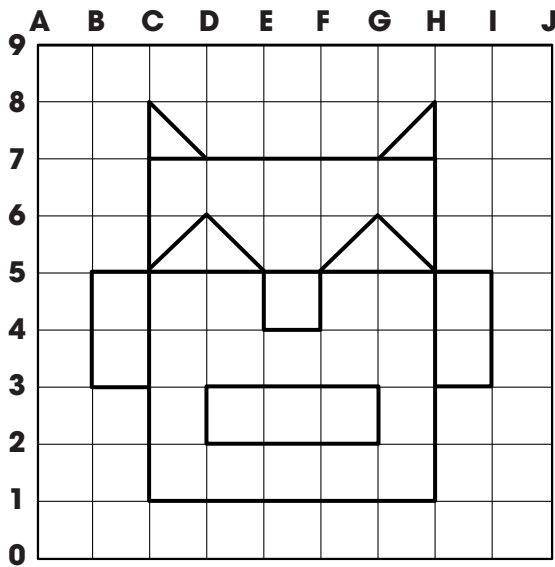
9 bis, rue Abel Hovelacque

75013 Paris

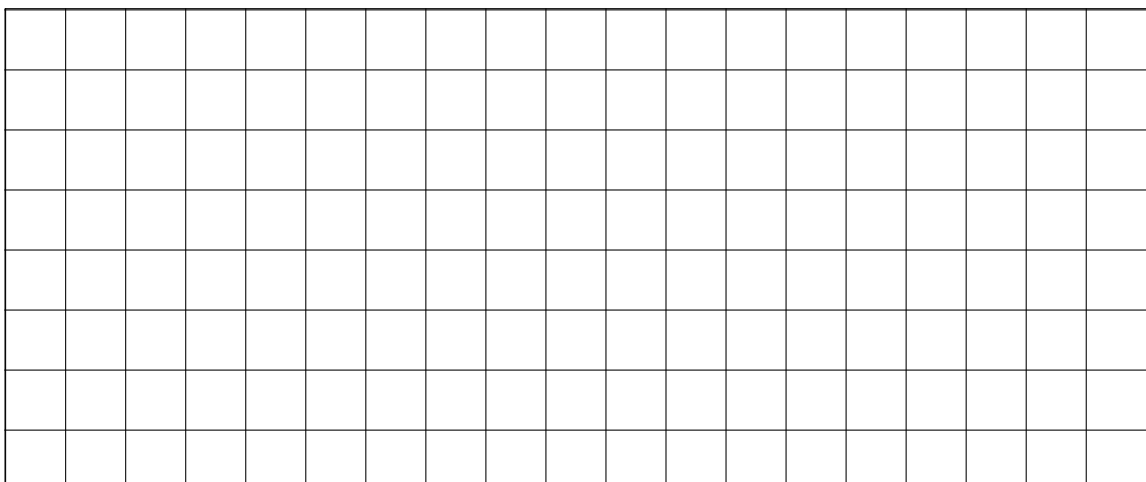
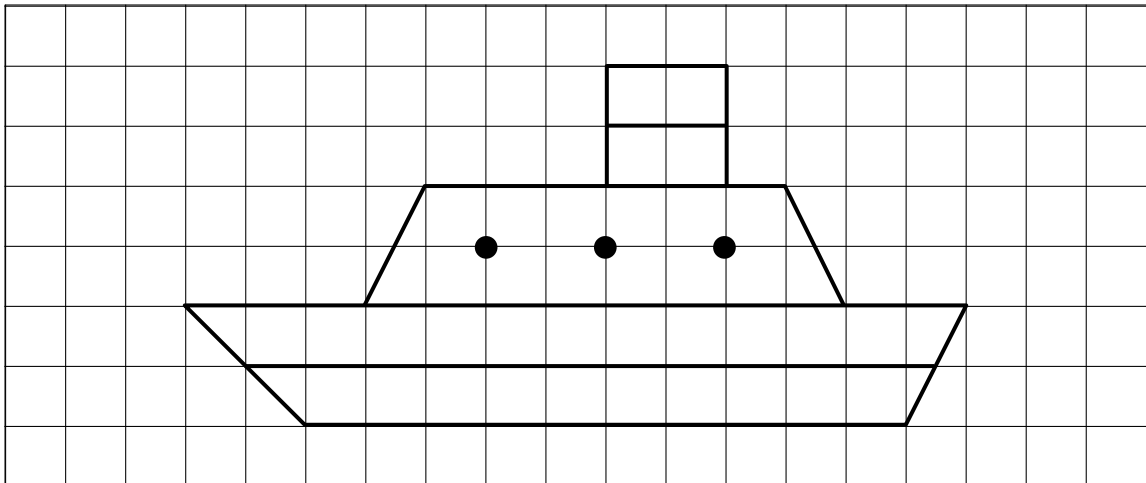
Nom :

Date :

1 Reproduis ce dessin.



2 Reproduis ce dessin.



POUR T'AIDER

Reproduire une figure simple sur un quadrillage.

Pour reproduire cette figure, il faut en **repérer** les sommets.

Lorsque le quadrillage est repéré, cela est plus facile. Le point I est en (C, 2).

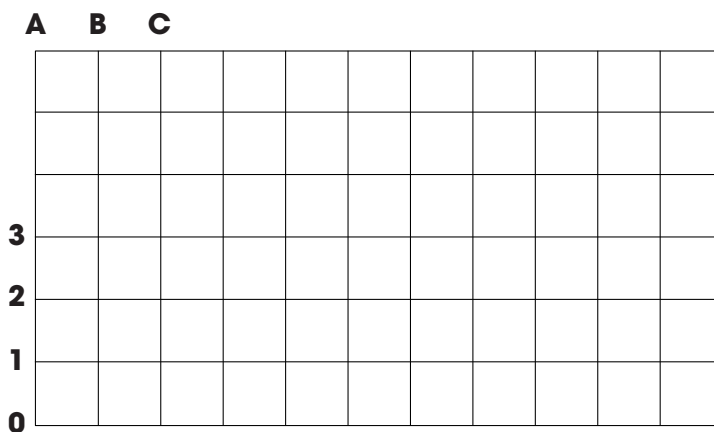
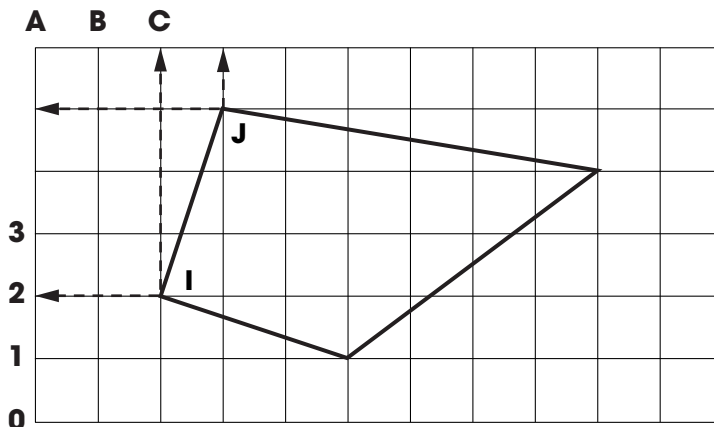
Place un point au même endroit sur la seconde grille.

Lorsque le quadrillage n'est pas repéré, il faut trouver soi-même les repères.

Le point J se situe à un nœud du haut du quadrillage et à 3 nœuds de la gauche.

Place un point au même endroit sur la seconde grille.

Place les deux autres points et **trace** la figure à la règle.

**POUR ALLER PLUS LOIN**

Reproduis ici le dessin ci-dessus.

