

GRAPHISMES

Arts visuels et géométrie

CP-CE1

Avec des objets récupérés

Ce lot contient 14 pages dont 11 fiches
et un guide pédagogique

Fiches 1 : Tri d'objets

Fiches 2 : La tour infernale

Fiches 3 : Viens chez moi

Fiches 4 : Transformation

Fiches 5 : Ne perds pas le fil

Ces fiches sont issues de l'ouvrage *Arts plastiques et géométrie - CP/CE1*
de Françoise Bellanger, Marianne Fouchier et Phillipe Fouchier, collection "Graphismes" © Retz

9782725672984

RETZ

www.editions-retz.com

9 bis, rue Abel Hovelacque

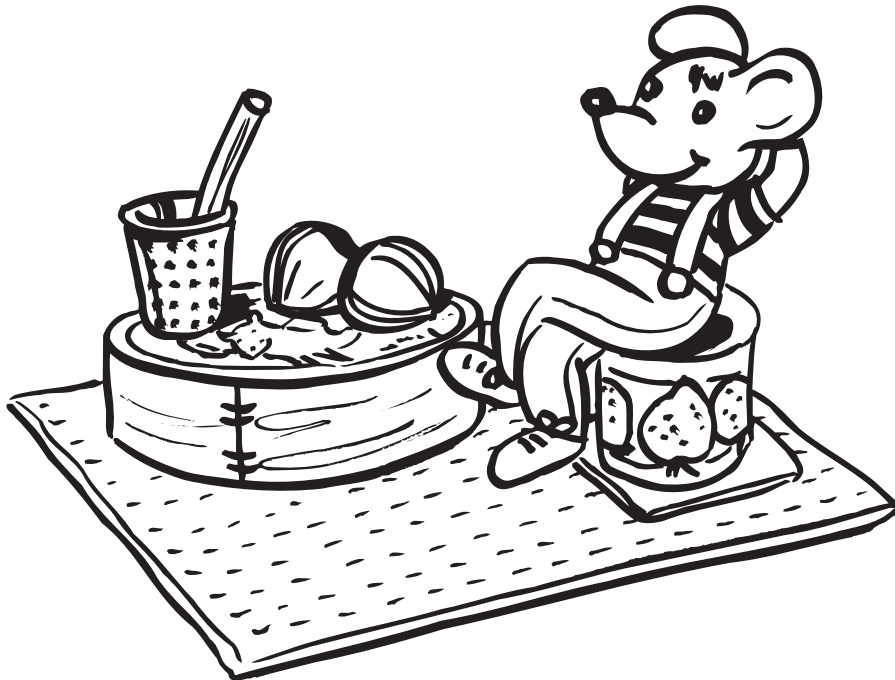
75013 Paris

Prénom :

Viens chez moi

Sur une planchette, tu vas construire l'intérieur de « la maison de tes rêves ».

- 1 Choisis les objets que tu vas utiliser.
- 2 Dispose-les sur la planchette pour montrer l'endroit où tu dors, celui où tu joues, celui où tu manges, celui où tu es avec tes amis et peut-être un petit endroit secret...
Pense aux lieux de passage.
- 3 Quand tu as décidé que les objets étaient bien à leur place, colle-les.
- 4 Sur la planchette, peins :
 - en rouge ou orange, les endroits où il fait chaud ;
 - en bleu, vert ou violet, les endroits plus froids.



- 5 Donne un titre à ta construction et prépare-toi à la faire visiter.
- 6 Dans ton carnet d'artiste, dessine ou colle la photo de « la maison de tes rêves ».

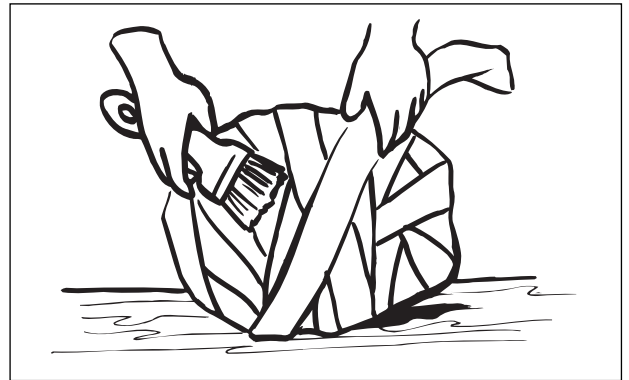
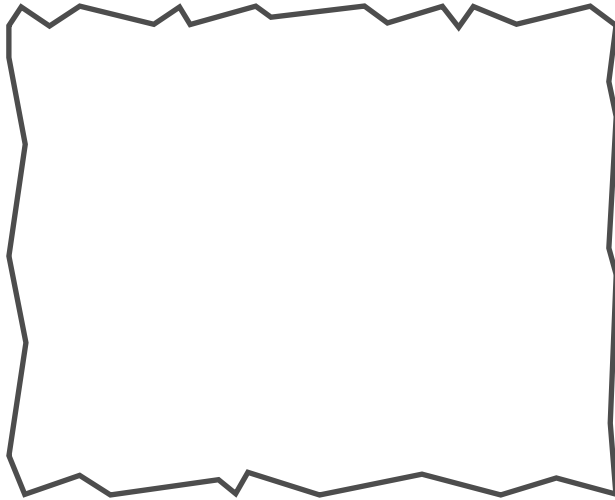
Le p'tit truc de l'artiste

Ce sont les objets qui vont te faire rêver ta maison, alors regarde, observe et regarde encore !

Prénom :

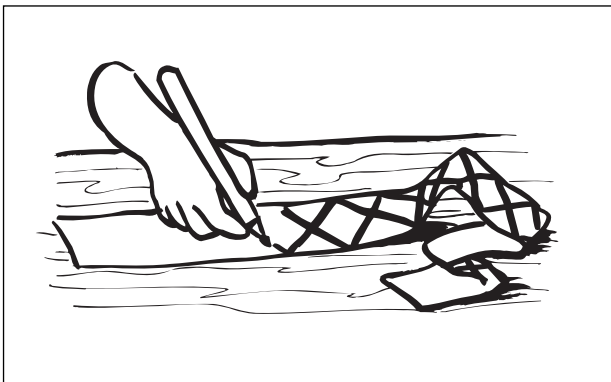
Transformation

- 1 Choisis un objet que tu connais bien.
Dessine-le et écris son nom :

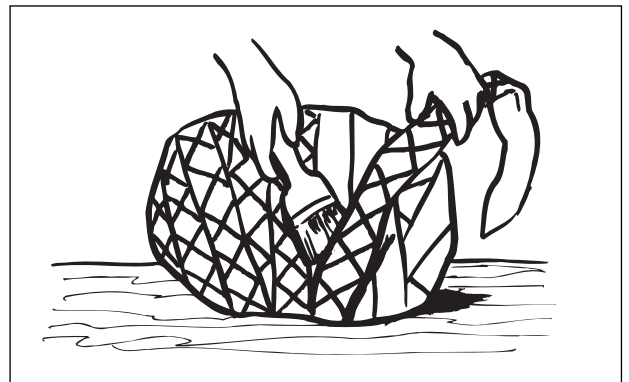


- 2 Emballe ton objet en l'entourant avec des bandes de papier que tu colles les unes sur les autres au fur et à mesure. Petit à petit, tu le fais ainsi grossir.

- 3 Arrête quand tu ne reconnais plus l'objet.



- 4 Pour finir, colorie une bande avec des croix, ou des points, ou des gribouillis...



- 5 Recouvre l'objet en collant cette bande.

- 6 Au pinceau, passe une dernière couche de colle sur tout l'objet.

- 7 Dans ton carnet d'artiste, dessine ton objet transformé et donne lui un titre.

Le p'tit truc de l'artiste

Tu dois t'arrêter juste quand tu commences à ne plus reconnaître l'objet. Fais en sorte que la transformation soit inattendue, comme une surprise.