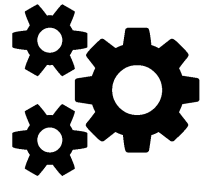
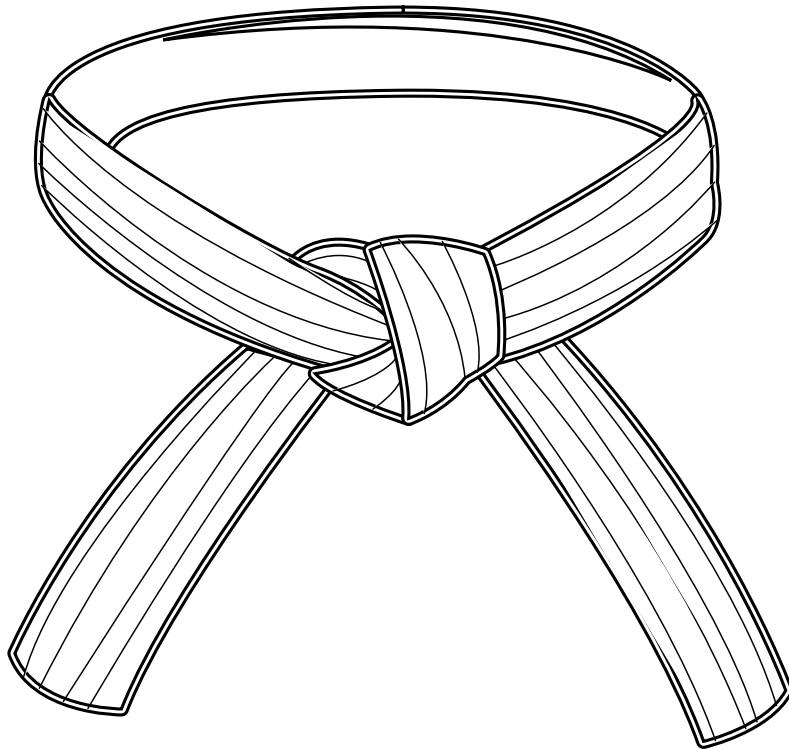


CHAPITRE 1

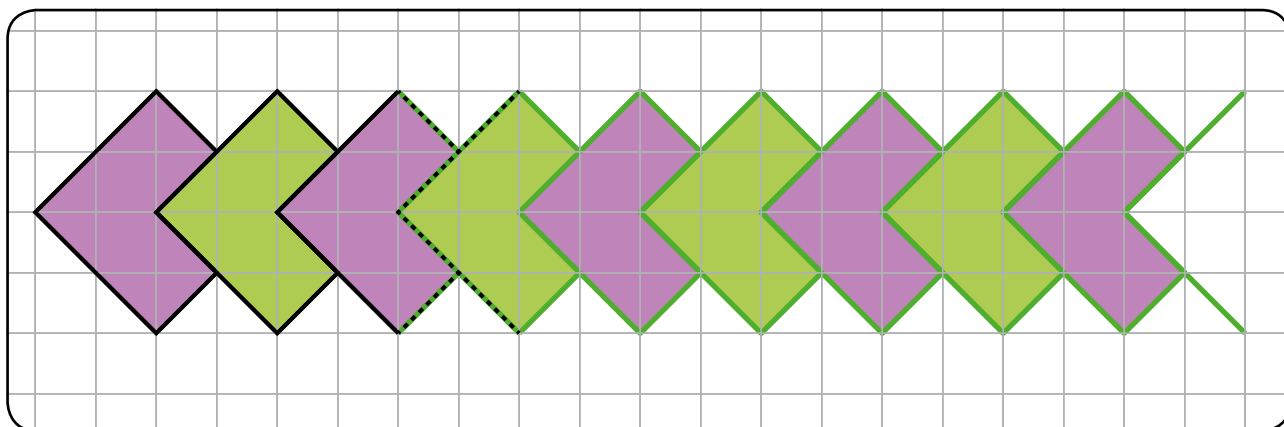


Activités de géométrie



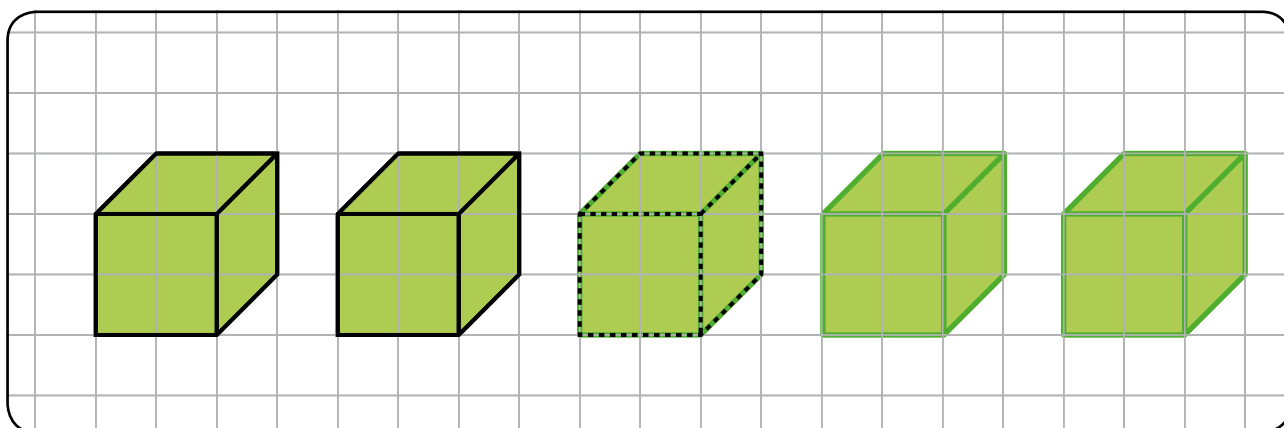
1

Avec la règle, complète la frise et colorie-la.



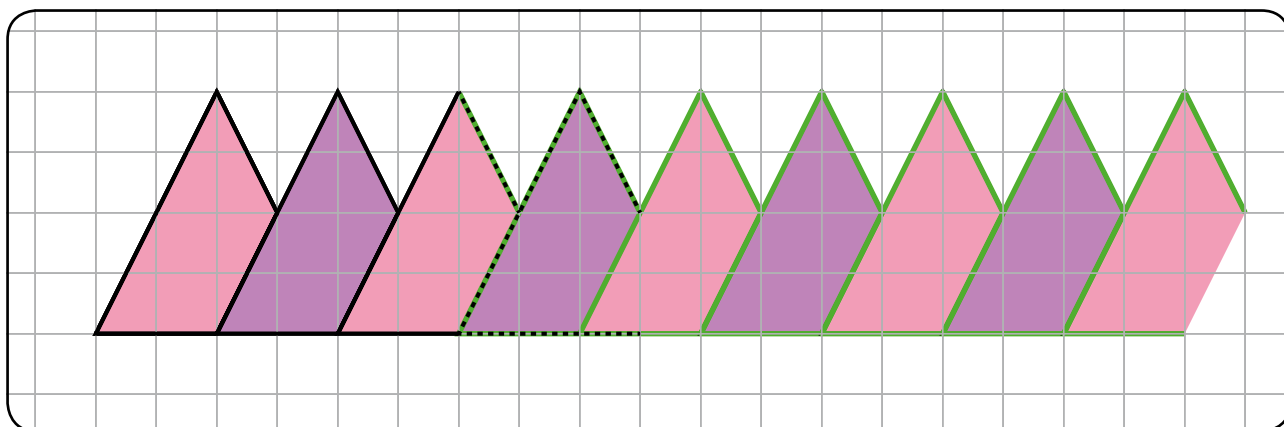
2

Avec la règle, complète la frise et colorie-la.



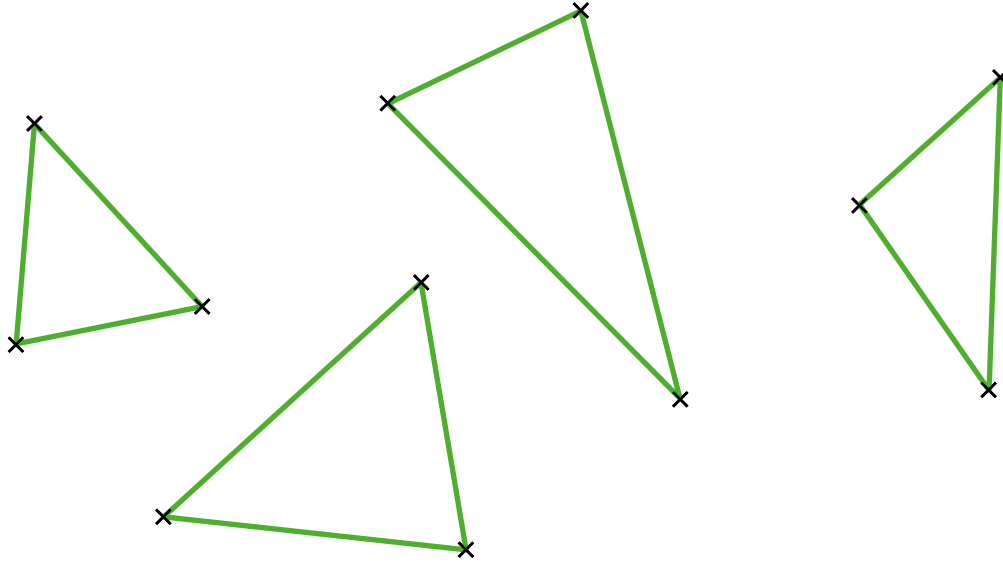
3

Avec la règle, complète la frise et colorie-la.



4

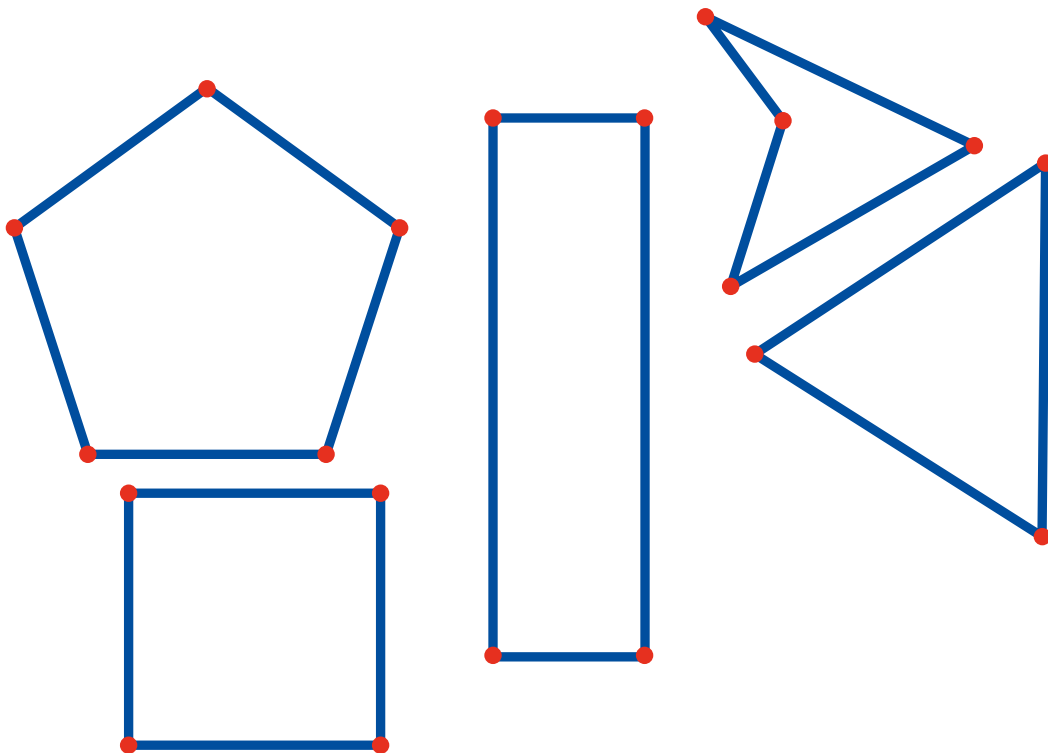
Avec la règle, trace le plus grand nombre de polygones ayant 3 côtés en t'aidant des points.



(Exemple)

5

Sur les polygones, repasse les côtés en bleu et colorie les sommets en rouge.



Avec la règle, reproduis les carrés comme sur les modèles.



Modèles :

