

LES PETITS CAHIERS

Collection dirigée par Jean-Luc Caron

Des jeux pour bien maîtriser les opérations

8-9
ANS



Jean-Luc Caron

Illustrations de Vivilablondie

RETZ

www.editions-retz.com

9 bis, rue Abel Hovelacque

75013 Paris

INDEX DES NOTIONS ABORDÉES

Numération		
MAGIQUE !	Les nombres jusque 999	4 - 5
SORCIÈRE	Double, triple, moitié, quart	20 - 21
TRÉSOR DES CARAÏBES	Les nombres jusqu'au million	24 - 25
MAIS QUE VOIT-IL ?	Ordre et suite numériques (jusqu'au million)	34
GÉANT	Ordre et suite numériques (jusqu'au million)	36
GALETTE DES ROIS	Les fractions (1)	50 - 51
DRAPEAUX	Les fractions (2)	52 - 53
BONNES MESURES	Les fractions (3)	54 - 55



Calcul mental

JEU DE FLÉCHETTES

Sommes, produits, différences, compléments

32 - 33

Addition

LABYRINTHE	Écritures additives	6 - 7
ROBOTS	Additions sans retenue	8 - 9
LES CHÂTAIGNES DE GOUPIL	Additions à retenue	10 - 11



Soustraction

LES CRAIES DE CROA	Soustractions sans retenue	12
RÉCOMPENSE	Soustractions à retenue	14 - 15



Multiplication

BILLARD	Table de multiplication par 3 et 4	18
BOTANIQUE	Table de multiplication par 2, 3, 4 et 5	19
BOTTES MAGIQUES !	Additions et multiplications	22 - 23
LA BECQUÉE	Table de multiplication par 6	26
MESSAGERS	Table de multiplication par 7	27
MOTONEIGE	Multiplication à un chiffre	28 - 29
HALTÉROPHILIE	Table de multiplication par 8	30
CERFS-VOLANTS	Table de multiplication par 9	31
HISSEZ HAUT !	Multiplier par 0, 1, 10, 100, 1 000	35
JOUR DE CHANCE	Multiplier par 20, 30, 50	37
VOYAGE EN TRAIN	Multiplications à deux chiffres	38 - 39

Division

À TABLE !	Sens de la division (partage)	42 - 43
C'EST LE BOUQUET !	Apprendre à diviser (1)	44 - 45
RACKMAN LE POURPRE	Apprendre à diviser (2)	46 - 47



Problèmes

PROBLÈMES DE LAPINS	Additions et soustractions sans retenue	13
VIVE LE SPORT !	Additions et soustractions	16 - 17
CHAMEAU !	Additions, soustractions, multiplications	40 - 41
OCTOPUS LA PIEUVRE	Multiplications et divisions	48 - 49
PROBLÈMES !	Les 4 opérations	56 - 57

CORRIGÉS 58

CONSEILS D'UTILISATION 64

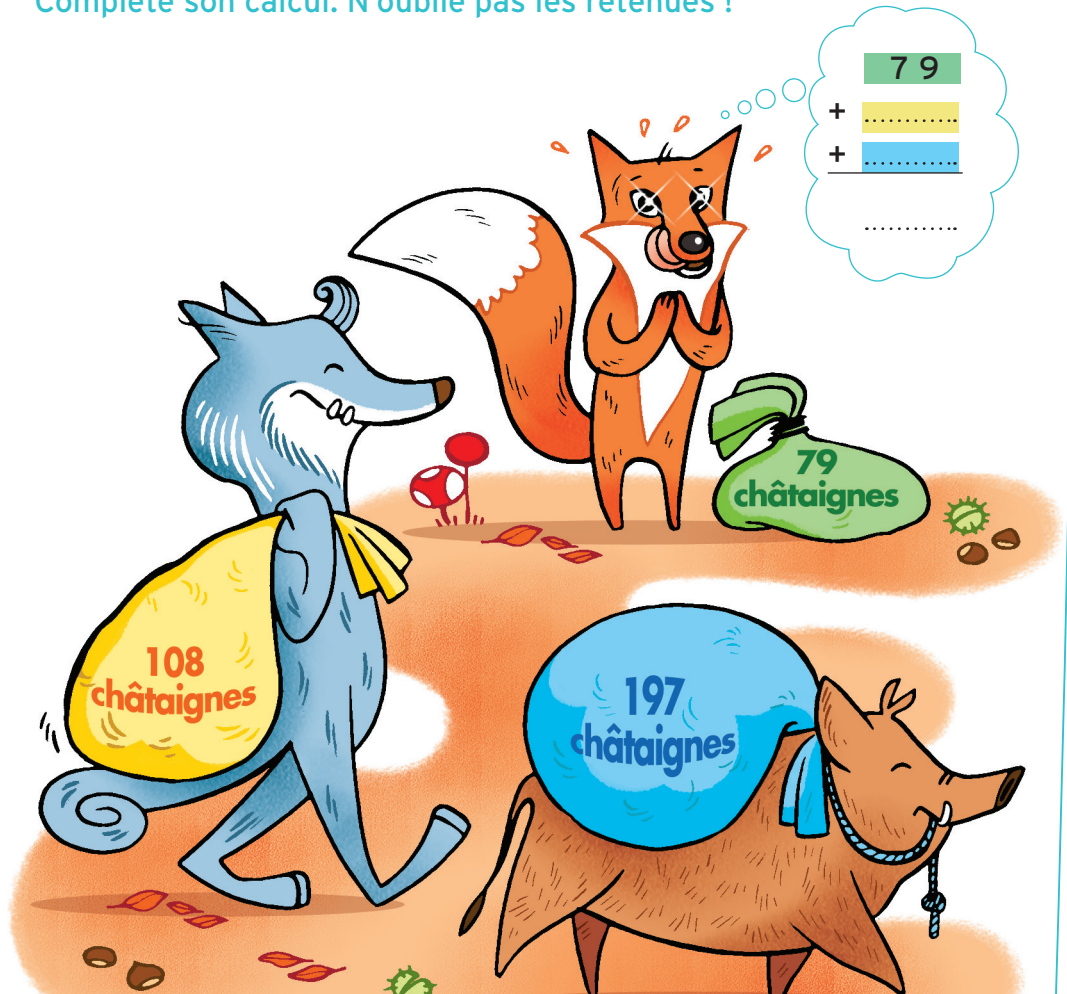


Les châtaignes de Goupil

1

Le loup, le renard et le sanglier ont ramassé des châtaignes. Goupil, le renard, se demande combien de châtaignes il aura, s'il réussit à dérober les sacs de ses amis.

Complète son calcul. N'oublie pas les retenues !



Je pourrais avoir châtaignes.



2 Barre l'intrus.

500

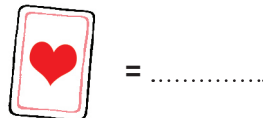
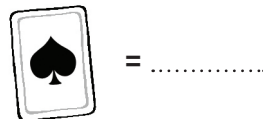
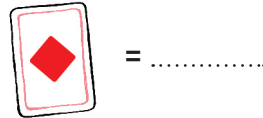
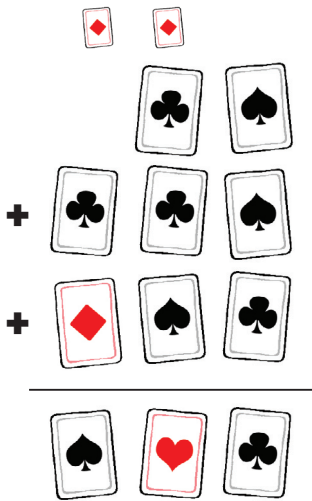
282 + 218

75 + 425

224 + 376

120 + 250 + 130

3 Retrouve la valeur de chaque carte.



4 Complète ce carré magique.

65		85
	80	
		95