

# Sommaire

## ▲ Repérage et tracés

---

1. Se repérer dans l'espace : dessus, dessous
2. Cases et nœuds sur quadrillage
3. Lire un plan
4. Frises et pavages
5. Tracer avec la règle
6. Repérer et tracer avec l'équerre
7. Tracer avec un gabarit
8. Tracer avec le compas

## ▲ Relations et propriétés

---

9. Reproduction de figures (1)
10. Reproduction de figures (2)
11. Agrandissement de figures
12. Réduction de figures
13. Déplacement de figures
14. Symétrie (1)
15. Symétrie (2)

## ▲ Les polygones et le cercle

---

16. Observer et classer des polygones
17. Tracer des polygones
18. Reconnaître et décrire le carré
19. Reconnaître et décrire le rectangle
20. Reconnaître et décrire le triangle rectangle
21. Tracer des carrés et des rectangles
22. Tracer des triangles rectangles
23. Reconnaître et décrire le losange
24. Tracer des losanges
25. Construire un cercle
26. Programmes de construction

## ▲ Les solides

---

27. Observer et classer des solides
28. Reconnaître et décrire le cube
29. Reconnaître et décrire le pavé droit
30. Patrons de solides