

Sommaire des fiches

N° de fiche	Domaine	Compétence visée	Tâche à accomplir
1	Espace et géométrie	Comparer et classer des figures planes	Trouve chaque pièce du puzzle.
2		S'orienter sur un plan	Trouve chaque pièce du puzzle.
3		Trouver des connecteurs spatiaux	Trouve chaque pièce du puzzle. Attention, une pièce est un intrus.
4		Lire un déplacement en suivant les connecteurs spatiaux	Trouve le codage du chemin suivi par l'animal.
5		Identifier : lignes, colonnes, cases	Complète le tableau suivant le code.
6		Décrire des solides	Trouve le solide qui ressemble à chacun de ces objets.
7		Reconnaître des figures planes : carré, rectangle, triangle, cercle	Trouve le nom de chacune de ces figures.
8		Lire des dessins géométriques	Trouve le nombre de carrés (■), de rectangles (▭) ou de triangles (▲) qui composent chaque figure.
9		Décrire et comparer des dessins géométriques en superposition	Trouve l'ordre des figures de l'ensemble géométrique (en 1, celle du dessus, en 4 celle la plus au-dessous).
10		La symétrie axiale sur quadrillage	Trouve la couleur symétrique.
11		La symétrie axiale sur quadrillage	Trouve les symétriques.
12	Grandeurs et mesure	Comparer deux trajets de longueur différente	Indique le chemin le plus long.
13		Ranger des segments dans l'ordre croissant	Range les segments du plus court au plus long.
14		Reproduire une figure sur quadrillage	Trouve à quelle pastille correspond chaque nombre et trace sur ton cahier une maison identique.
15		Utiliser le quadrillage pour comparer des longueurs	Associe les segments égaux.
16		Mesure du temps : se repérer dans le temps	Retrouve le mot qui convient pour que la phrase soit juste.
17		Écrire et lire la date	Retrouve chaque date écrite en chiffres.
18		Mesurer le temps de la journée	Retrouve les activités pratiquées au jour et à l'heure indiqués.
19		Lire le calendrier	Replace ces événements dans l'ordre du calendrier.
20		Notion de mesure du poids	Range les animaux du plus léger au plus lourd.