

Bon en maths CM1 :

Sommaire détaillé :

NOMBRES ET CALCUL

Nombres entiers

1. Placer des nombres dans un tableau
 2. Respecter les intervalles, supprimer les zéros inutiles
 3. Écrire en chiffres un nombre donné en lettres
 4. Écrire en lettres un nombre donné en chiffres
 5. Écrire des nombres sous la dictée
 6. Effectuer la décomposition additive d'un nombre
 7. Effectuer la décomposition multiplicative d'un nombre
 8. Reconnaître le chiffre des unités, des dizaines...
 9. Encadrer un nombre à l'unité près
 10. Encadrer un nombre à la dizaine, la centaine, au millier
 11. Connaître le sens de « est multiple de »
 12. Reconnaître les multiples de 2, de 5
 13. Comparer les nombres en utilisant _ ou _
 14. Ranger des nombres en ordre croissant ou décroissant
- FICHES + 1 à 8

Les fractions

15. Écrire en chiffres une fraction donnée en lettres
16. Écrire en lettres une fraction donnée en chiffres
17. Écrire la fraction correspondant à un schéma
18. Représenter une fraction par un dessin
19. Écrire une fraction décimale sous la forme d'un nombre décimal et inversement

Les nombres décimaux

20. Écrire en lettres un nombre décimal donné en chiffres
- FICHES + 9 à 16
21. Écrire en chiffres un nombre décimal donné en lettres
 22. Placer des décimaux dans un tableau, supprimer les zéros inutiles
 23. Connaître la valeur des chiffres de la partie décimale
 24. Placer des nombres décimaux sur une droite graduée
 25. Comparer des décimaux ayant le même nombre de chiffres après la virgule
 26. Comparer des décimaux n'ayant pas le même nombre de chiffres après la virgule
 27. Ranger des nombres décimaux en ordre croissant ou décroissant
 28. Intercaler un nombre décimal entre deux nombres entiers
- FICHES + 17 à 24

Calcul

29. Utiliser les propriétés de l'addition pour faciliter les calculs
 30. Estimer un ordre de grandeur du résultat
 31. Faire la somme de deux nombres
 32. Faire la somme de plusieurs nombres
 33. Additionner des décimaux ayant le même nombre de chiffres après la virgule
 34. Additionner des décimaux n'ayant pas le même nombre de chiffres après la virgule
 35. Additionner un entier et un décimal
 36. Calculer la différence de deux nombres entiers
 37. Soustraire des décimaux ayant le même nombre de chiffres après la virgule
 38. Soustraire des décimaux n'ayant pas le même nombre de chiffres après la virgule
 39. Soustraire un entier d'un décimal
 40. Soustraire un décimal d'un entier
 41. Multiplier par un nombre de deux chiffres
 42. Multiplier un entier par 10, 100, 1 000, 20, 200 ...
 43. Multiplier un nombre décimal par un entier
 44. Multiplier un décimal par 10, 100, 1 000
 45. Donner le quotient exact
 46. Donner le quotient entier et le reste
 47. Diviser par un nombre de deux chiffres
 48. Donner le quotient décimal de deux entiers
- FICHES + 25 à 32

GÉOMÉTRIE

49. Reproduire une figure à l'aide d'un quadrillage
50. Reconnaître et nommer une droite
51. Reconnaître et nommer une demi-droite
52. Reconnaître et nommer un segment

53. Reconnaître et tracer des droites parallèles
 54. Reconnaître et tracer des droites perpendiculaires
 55. Reconnaître des secteurs angulaires droits
 57. Citer les propriétés des quadrilatères particuliers
 58. Tracer des parallélogrammes
 59. Tracer des losanges
 60. Tracer des rectangles
 - 61 . Tracer des carrés
 62. Identifier les triangles
 63. Tracer des triangles quelconques
 64. Tracer des triangles isocèles
 65. Tracer des triangles équilatéraux
 66. Tracer des triangles rectangles
 67. Tracer un cercle
 68. Nommer un rayon, un diamètre
 69. Reconnaître des figures symétriques
 70. Tracer le symétrique d'une figure
 - 71 . Identifier des solides
 72. Donner le nombre de faces, de sommets, d'arêtes
 73. Retrouver le développement d'un solide
 74. Compléter le développement d'un pavé
 75. Compléter le développement d'un cube
 76. Tracer une figure simple à partir d'un programme de construction
- FICHES + 33 à 40

MESURES

77. Choisir la bonne unité de mesures de longueurs
 78. Changer d'unité
 79. Choisir la bonne unité de mesure de masses
 80. Changer d'unité
 81. Choisir la bonne unité de mesure de capacités
 82. Changer d'unité
 83. Exprimer en minutes une durée donnée en heures et minutes
 84. Exprimer en secondes une durée donnée en minutes et secondes
 85. Exprimer en heures et minutes une durée donnée en minutes
 86. Calculer le périmètre d'un carré 87. Calculer le périmètre d'un rectangle
 88. Calculer une aire à l'aide d'une unité arbitraire
 89. Classer des surfaces selon leur aire
 90. Comparer des secteurs angulaires à l'aide d'un gabarit
 - 91 . Ranger des secteurs angulaires
 92. Vérifier avec l'équerre si un angle est aigu, obtus ou droit
- FICHES + 41 à 50

ORGANISATION ET GESTION DES DONNÉES

93. Associer des énoncés simples avec des opérations
 94. Rechercher des informations dans un document
 95. Trouver les informations utiles 96. Formuler des questions
 97. Lire, interpréter un graphique 98. Réaliser un graphique, un diagramme
 99. Schématiser un énoncé pour faciliter la résolution
 100. Résoudre des situations additives
 - 101 . Résoudre des situations soustractives
 102. Résoudre des situations multiplicatives
 103. Résoudre des situations de partages
 104. Résoudre des problèmes relevant de la proportionnalité
- FICHES + 51 à 59