

Table des matières

1 Les nombres de 0 à 20	2	32 Écritures multiplicatives	33
2 Les nombres de 0 à 40 (1)	3	33 Segments et points	34
3 Les nombres de 0 à 40 (2)	4	34 Le calendrier (2)	35
4 S'orienter dans l'espace	5	35 Les propriétés de la multiplication	36
5 Réduire des écritures additives	6	36 Technique de la multiplication (1)	37
6 Faire des échanges dix contre un	7	37 Multiplier par 10, 20, 30..., 100	38
7 Les nombres de 0 à 80	8	38 Équerre et droites perpendiculaires	39
8 La monnaie (1)	9	39 La table de multiplication	40
9 Le calendrier (1)	10	40 Différentes unités de longueur	41
10 Se repérer dans un quadrillage	11	41 Technique de la multiplication (2)	42
11 Les nombres de 0 à 99	12	42 Cube et pavé droit	43
12 Lire et représenter des plans	13	43 Calculer des différences (1)	44
13 Les compteurs	14	44 Comparer des masses	45
14 Les nombres de 0 à 199 (1)	15	45 Carrés et rectangles	46
15 Faire des échanges	16	46 Se déplacer sur une bande numérique	47
16 Frises, pavages et mosaïques	17	47 La monnaie (3)	48
17 Comparer et mesurer des longueurs	18	48 Les différentes écritures des nombres	49
18 Les nombres de 0 à 199 (2)	19	49 Mesurer des masses	50
19 Utiliser un gabarit	20	50 Les fonctions ajouter et retrancher	51
20 L'addition	21	51 Utiliser le litre	52
21 Mesurer avec le double décimètre	22	52 Réaliser des partages (1)	53
22 Les compléments (1)	23	53 Symétrie	54
23 Les compléments (2)	24	54 Calculer des différences (2)	55
24 Identifier des solides	25	55 Compas et cercles	56
25 Les nombres de 0 à 500 (1)	26	56 Calculer des différences (3)	57
26 Les nombres de 0 à 500 (2)	27	57 Faire des calculs approchés	58
27 La monnaie (2)	28	58 Réaliser des partages (2)	59
28 Polygones	29	59 Lire l'heure (1)	60
29 Vers la multiplication (1)	30	60 Lire l'heure (2)	61
30 Vers la multiplication (2)	31	61 Constructions géométriques	62
31 Les nombres de 500 à 999	32	62 Problèmes numériques	63