

# Repères annuels de programmation

## Escape game 1 - Piégés au château !

### Notions

#### Nombres et calcul

- Nombres entiers jusqu'à 999 999 999
- Nombres décimaux
- Addition et soustraction de nombres entiers
- Addition des nombres décimaux

#### Grandeurs et mesures

- Conversion et calcul de longueurs (m, dm, cm, mm)
- Conversion et calcul de durées (heures, minutes, secondes)
- Mesure de l'aire d'un rectangle

#### Géométrie

- Tracés : segment, droite, cercle
- Figure plane : le rectangle

## Escape game 2 - Glacier en danger !

### Notions

#### Nombre et calcul

- Fractions : représentation, ordre de grandeur
- Addition, soustraction, multiplication de nombres entiers
- Addition, soustraction, comparaison de nombres décimaux et fractions

#### Grandeurs et mesures

- Calcul et conversion de durées

#### Géométrie

- Identification des polygones et solides
- Déplacement sur quadrillage

#### Résolution de problèmes

- Problèmes logiques
- Problèmes ouverts

## Escape game 3 - Perdus dans l'Atlantique !

### Notions

#### Nombre et calcul

- Nombres décimaux
- Addition et soustraction de décimaux
- Multiplication de décimaux par un nombre entier
- Division des nombres entiers

#### Grandeurs et mesures

- Unités de contenances
- Calcul de longueurs
- Calcul des périmètres et des aires

#### Géométrie

- Les angles d'une figure plane
- Les quadrilatères
- Parallèles et perpendiculaires

#### Résolution de problèmes

- Résolution de problèmes à étapes
- Programme de construction en géométrie

Période 1 Septembre et octobre	Période 2 Novembre et décembre	Période 3 Janvier et février	Période 4 Mars et avril	Période 5 Mai à juillet
	← Piégés au château ! →			
		← Glacier en danger ! →		
				Perdus dans l'Atlantique !



Entrée dans les notions.  
L'escape game devient un point d'appui pour la suite des apprentissages.

Réinvestissement et consolidation des notions en fin de séquence.

Entretien des connaissances et des procédures.

Objectif en coopératif (EMC) comme potentielle priorité de l'activité.