



# Sommaire

11

● Niveaux de difficulté et typologie des activités .....	5
● Présentation générale .....	7
● Vos flashcards et posters .....	11
● La version numérique .....	14
● Le contenu de votre coffret .....	16

## Comprendre à l'oral

● Show Time .....	18
● Slate Time .....	21
● Zig Zag .....	24
● A Matter of Taste .....	27

## Comprendre à l'écrit

● Kim's Game .....	30
● Flip the Card .....	33
● Pictionary .....	36
● Word Chain .....	39

## Comprendre et produire à l'oral

● Happy Families .....	42
● Guess What? .....	45
● Go Fish .....	48

## Produire à l'oral

● Let's Move ! .....	51
● Master Mime .....	54
● Play Shop .....	57
● Word Circle .....	60
● A Matter of Place .....	63

## Produire à l'écrit

● Let's Spell .....	66
● Feel the Words .....	69
● A Matter of Time .....	72
● Spelling Bee Contest .....	75
● Lexique des flashcards .....	78

# Niveaux de difficulté et typologie des activités

## Niveaux de difficulté

**Niveau ★** = super easy ; **Niveau ★★** = easy ; **Niveau ★★★** = less easy.

	Niveau ★	Niveau ★★	Niveau ★★★
Comprendre à l'oral	● Show Time p. 18		
	● Slate Time p. 21		
		● Zig Zag p. 24	● A Matter of Taste p. 27
Comprendre à l'écrit	● Kim's Game p. 30		
		● Flip the Card p. 33	
Comprendre et produire à l'oral	● Pictionary p. 36		● Word Chain p. 39
		● Happy Families p. 42	● Guess What? p. 45
			● Go Fish p. 48
Produire à l'oral	● Let's Move p. 51		
	● Master Mime p. 54		
		● Play Shop p. 57	
Produire à l'écrit			● Word Circle p. 60
			● A Matter of Place p. 63
		● Let's Spell p. 66	
		● Feel the Words p. 69	
		● A Matter of Time p. 72	
			● Spelling Bee Contest p. 75

## Typologie des phases d'apprentissage

Les activités ont été créées selon **3 phases successives d'apprentissage** pour permettre la bonne mémorisation et acquisition du lexique.

### • Phase de découverte

Comprendre à l'oral	● Show Time	p. 18
	● Slate Time	p. 21
Comprendre à l'écrit	● Kim's Game	p. 30
Comprendre et produire à l'oral	● Pictionary	p. 39

### • Phase d'entraînement et de réactivation

Comprendre à l'oral	● Show Time	p. 18
	● Zig Zag	p. 24
	● A Matter of Taste	p. 27
Comprendre à l'écrit	● Kim's Game	p. 30
	● Flip the Card	p. 33
	● Pictionary	p. 36
	● Word Chain	p. 39
Comprendre et produire à l'oral	● Happy Families	p. 42
	● Guess What?	p. 45
	● Go Fish	p. 48
Produire à l'oral	● Let's Move	p. 51
	● Master Mime	p. 54
	● Play Shop	p. 57
	● Word Circle	p. 60
	● A Matter of Place	p. 63
Produire à l'écrit	● Let's Spell	p. 66
	● Feel the Words	p. 69
	● A Matter of Time	p. 72
	● Spelling Bee Contest	p. 75

### • Phase d'évaluation, d'autoévaluation ou d'inter-évaluation

Toutes les activités sont susceptibles d'évaluer les acquis des élèves à un moment donné.