

GRANDEURS ET MESURES

Coche la case
quand tu as
terminé la fiche

1	Utiliser le calendrier	☆	56	<input type="checkbox"/>
2	Utiliser le calendrier	☆☆	57	<input type="checkbox"/>
3	Mesurer et comparer des durées dans la journée	☆	58	<input type="checkbox"/>
4	Mesurer et comparer des durées dans la journée	☆☆	59	<input type="checkbox"/>
5	Mesurer des longueurs en cm	☆	60	<input type="checkbox"/>
6	Mesurer des longueurs en cm	☆☆	61	<input type="checkbox"/>
7	Mesurer des longueurs en m, dm et cm	☆	62	<input type="checkbox"/>
8	Mesurer des longueurs en m, dm et cm	☆☆	63	<input type="checkbox"/>
9	Mesurer des distances en m et en km	☆	64	<input type="checkbox"/>
10	Mesurer des distances en m et en km	☆☆	65	<input type="checkbox"/>
11	Mesurer des masses	☆	66	<input type="checkbox"/>
12	Mesurer des masses	☆☆	67	<input type="checkbox"/>
13	Mesurer des contenances	☆	68	<input type="checkbox"/>
14	Mesurer des contenances	☆☆	69	<input type="checkbox"/>
15	Utiliser la monnaie	☆	70	<input type="checkbox"/>
16	Utiliser la monnaie	☆☆	71	<input type="checkbox"/>
17	Problèmes de la vie courante	☆	72	<input type="checkbox"/>
18	Problèmes de la vie courante	☆☆	73	<input type="checkbox"/>
	Coup de pouce !		74	<input type="checkbox"/>

ESPACE ET GÉOMÉTRIE

1	Se repérer dans l'espace	☆	76	<input type="checkbox"/>
2	Se repérer dans l'espace	☆☆	77	<input type="checkbox"/>
3	Réaliser des déplacements programmés	☆	78	<input type="checkbox"/>
4	Réaliser des déplacements programmés	☆☆	79	<input type="checkbox"/>
5	Reconnaître des alignements	☆	80	<input type="checkbox"/>
6	Reconnaître des alignements	☆☆	81	<input type="checkbox"/>
7	Reconnaître un angle droit	☆	82	<input type="checkbox"/>
8	Reconnaître un angle droit	☆☆	83	<input type="checkbox"/>
9	Décrire et tracer des polygones	☆	84	<input type="checkbox"/>
10	Décrire et tracer des polygones	☆☆	85	<input type="checkbox"/>
11	Reconnaître et tracer un triangle rectangle, un carré, un rectangle	☆	86	<input type="checkbox"/>
12	Reconnaître et tracer un triangle rectangle, un carré, un rectangle	☆☆	87	<input type="checkbox"/>
13	Reconnaître et tracer un axe de symétrie	☆	88	<input type="checkbox"/>
14	Reconnaître et tracer un axe de symétrie	☆☆	89	<input type="checkbox"/>
15	Reconnaître des solides	☆	90	<input type="checkbox"/>
16	Reconnaître des solides	☆☆	91	<input type="checkbox"/>
17	Tracer un cercle	☆	92	<input type="checkbox"/>
18	Tracer un cercle	☆☆	93	<input type="checkbox"/>
19	Reproduire des figures	☆	94	<input type="checkbox"/>
	Coup de pouce !		95	<input type="checkbox"/>