



Murder Party

Mode d'emploi

Préparatifs

Choisissez une Murder Party en fonction du thème, de l'ambiance ou de l'histoire.

Répartissez les rôles entre les comédiens.

On pourra confier à des élèves qui ne veulent pas jouer sur scène des petits rôles pour accompagner les équipes.

Téléchargez les différents documents et imprimez ce qui vous sera utile, en format A3 ou A4 : affiches, invitations, pièces à conviction ou analyses de poison... Les affiches et invitations seront envoyées au groupe qui va assister au jeu.

Préparez les objets importants : pistolet, tasse de tisane ou bouteille de whisky imitée avec de l'eau mélangée à du sirop d'*ice tea*...

Chaque comédien reçoit une fiche personnage récapitulatif son rôle (à télécharger et imprimer), qui lui permettra de bien jouer mais aussi de savoir quoi dire lors de l'enquête qui suivra, quoi présenter comme document ou pièce à conviction.

Préparez avec les enfants les costumes ou accessoires qui leur permettront d'entrer dans les rôles. Parfois, un tic de langage, un trait de caractère particulier, ou une démarche leur fera trouver la manière de jouer le personnage. Recherchez aussi sur des sites de musique en ligne les airs et les chansons proposés pour être intégrés dans les pièces.

Le jeu

Pour le déroulement de la Murder Party, laissez-vous guider :

- Les spectateurs sont reçus par des comédiens.
- Le spectacle qui présente l'histoire commence.
- Il se termine par un meurtre.
- À la fin de la pièce, un comédien explique aux spectateurs qu'ils vont devenir enquêteurs.
- Les spectateurs sont regroupés en équipes d'enquêteurs de 3 ou 4.
- Avec des grilles d'enquête (à télécharger), les enquêteurs font le tour des comédiens devenus témoins/suspects. Ils sont autour de la salle, derrière des tables, avec des documents et pièces à conviction.
- Les enquêteurs recherchent qui est le coupable et pourquoi il a tué.
- Après un temps décidé d'avance, on donne des indices de dernière minute. Cela permet aux équipes qui ont un peu trainé de trouver le coupable et de se rassembler pour découvrir la fin de l'histoire.
- Les enquêteurs redeviennent alors spectateurs pour découvrir en spectacle la fin de l'histoire. Les coupables sont arrêtés et le jeu prend fin.