

L'ESSENTIEL DU MATÉRIEL

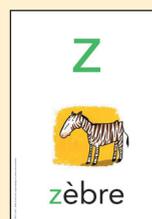
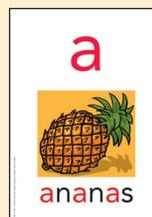
présent dans la mallette et/ou en téléchargement*



Affichages

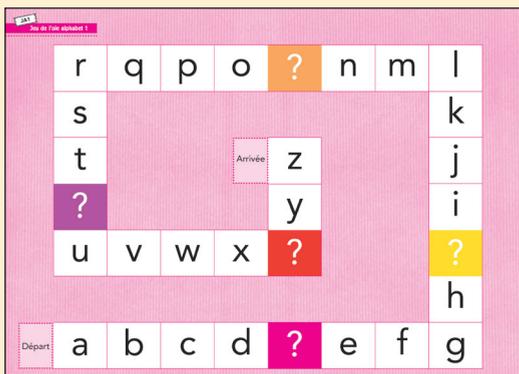


Bande de l'alphabet évolutif



Doc 1 :
chacune
des 26
lettres

Jeux de l'oie



JA1



JA2

Lotos



Feuille de référence de l'alphabet (AR)



Doc 3 bis : pour les MS - GS

Doc 3

* Matériel présent dans la mallette Matériel à télécharger



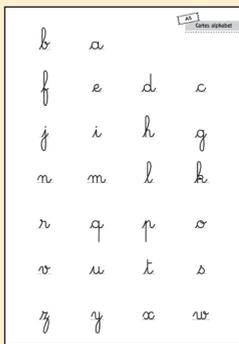
Loto A1 - Doc 4



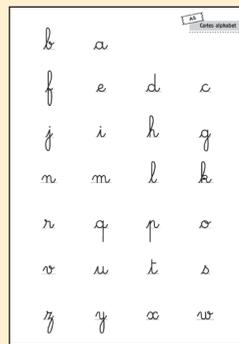
Loto A2 - Doc 5



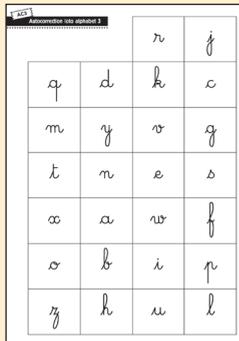
Loto A3 - Doc 6



Cartes A5/A4 - Doc 7

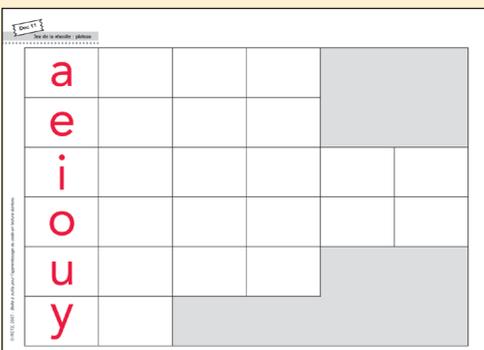


Cartes A5/A2 - Doc 8



Transparents AC3 : autocorrection loto A3
 Doc 10

Jeu de la réussite



Doc 11

Combinatoire simple et complexe

Feuilles de combinatoire

Doc 16

2

b d f j l m n p r s t v

b d f j l m n p r s t v

a e i o u é

a e i o u é

Doc 16

Doc 17

2

b d f j l m n p r s t v

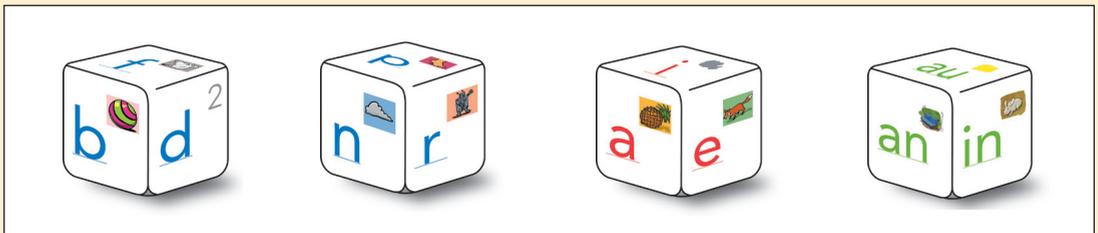
b d f j l m n p r s t v

an in au oi on ou

an in au oi on ou

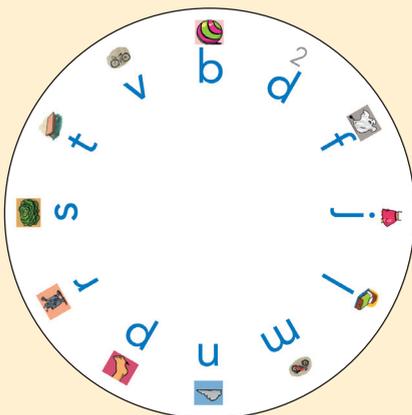
Doc 17

Dés



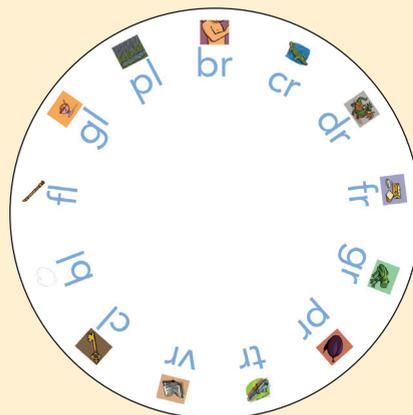
D1 à D4 - Doc 18 à 26

Roues



R1

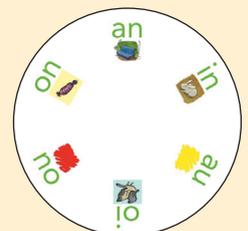
Doc 27 à 30



R2



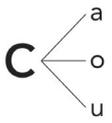
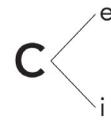
R3



R4

Dossier C et G

Doc 34
Feuille de règle de lecture de C et G

			
			
[k]	[s]	[g]	[ʒ]

© RETZ, 2007 - Boîte à outils pour l'apprentissage du code en lecture-écriture

Doc 34 :
Feuille de règle de lecture de C et G

Graphèmes complexes

Affichages

40 graphèmes complexes

ou	rouge	ch	chat	ph	phoque	qu	4	quatre	gu	guitare	
é	épée	er	cahier	ez	nez	et	bonnet	gn	peigne	erre	terre
au	jaune	eau	chapeau	ette	lunettes	ello	pelle	erre	terre	er	vert
ai	lait	è	règle	è	tête	ei	reine	es	escargot	aille	medaille
on	bonbon	ion	lion	or	tortue	eur	fleur	uille	feuille	ouille	citrouille
an	banc	en	cent	eu	bleu	eur	fleur	eille	abeille	ouille	citrouille
in	lapin	ain	main	ein	ceinture	ien	chien	eille	abeille	ouille	citrouille
oi	oiseau	oin	point	ui	huit	ill	file	eille	abeille	eille	abeille

Doc 37 :
chacun
des 40
graphèmes

Poster G : graphèmes complexes

Jeux de l'oie

20 Jeux de l'oie graphèmes complexes 1

8

?

4

Arrivée

Départ

100

20 Jeux de l'oie graphèmes complexes 2

ui

ein

eu

or

ê

ette

ez

ph

?

oin

ain

en

ion

è

eau

er

Arrivée

eille

ouille

aille

es

er

erre

gu

gn

ouille

citrouille

Départ

ou

é

au

ai

on

an

in

oi

?

ch

JG1

JG2

Lotos

GR
Feuille de référence des graphèmes complexes

ou	rouge	ch	chat	ph	phoque	qu	4	quatre	gu	guitare
é	épée	er	cahier	ez	nez	et	bonnet	gn	peigne	
au	jaune	eau	chapeau	ette	lunettes	elle	pelle	erre	terre	
ai	lait	è	règle	è	tête	ei	reine	er	vert	
on	bonbon	ion	lion	or	tortue	eur	fleur	es	escargot	
an	banc	en	100	cent	eu	bleu	feuille	aille	medaille	
in	lapin	ain	main	ein	ceinture	ien	chien	ouille	citrouille	
oi	oiseau	oin	point	ui	8	huit	ill	file	abeille	

Feuille de référence des graphèmes complexes (GR)

Doc 38

GR
Loto graphèmes complexes 1

rouge	chat	phoque	4	guitare		
épée	cahier	nez	bonnet	peigne		
jaune	chapeau	lunettes	pelle	terre		
lait	règle	tête	reine	vert		
bonbon	lion	tortue	fleur	escargot		
banc	100	cent	bleu	feuille	aille	medaille
lapin	main	ceinture	chien	ouille	citrouille	
oiseau	point	8	huit	ill	file	abeille

Loto G1

Doc 39

GR
Loto graphèmes complexes 2

lion	nez	bonnet	peigne	cahier		
8	jaune	chapeau	lunettes	pelle	terre	
lait	règle	tête	reine	vert		
bonbon	lion	tortue	fleur	escargot		
banc	100	cent	bleu	feuille	aille	medaille
lapin	main	ceinture	chien	ouille	citrouille	
oiseau	point	8	huit	ill	file	abeille

Loto G2

Doc 40

GR
Cartes G3

ou	ch	ph	qu	gu
é	er	ez	et	gn
au	eau	ette	elle	erre
ai	è	ê	ei	er
on	ion	or	eur	es
an	en	eu	feuille	aille
in	ain	ein	ien	ouille
oi	oin	ui	ill	eille

Doc 41 :
cartes G3

GR
Loto graphèmes complexes 3

lion	nez	bonnet	peigne	cahier		
8	jaune	chapeau	lunettes	pelle	terre	
lait	règle	tête	reine	vert		
bonbon	lion	tortue	fleur	escargot		
banc	100	cent	bleu	feuille	aille	medaille
lapin	main	ceinture	chien	ouille	citrouille	
oiseau	point	8	huit	ill	file	abeille

Doc 43 :
loto G1 bis

GR
Cartes G3

ou	ch	ph	qu	gu
é	er	ez	et	gn
au	eau	ette	elle	erre
ai	è	ê	ei	er
on	ion	or	eur	es
an	en	eu	feuille	aille
in	ain	ein	ien	ouille
oi	oin	ui	ill	eille

Cartes G3

Doc 41

GR
Cartes G4/G2

er	et	on	erre	ion
ez	an	er	ain	ill
eau	è	ein	eu	ui
ou	elle	oin	es	ph
eur	en	ê	ch	eille
qu	or	ouille	ei	é
in	aille	eu	oi	ien
qu	ai	gn	ette	uille

Cartes G4/G2

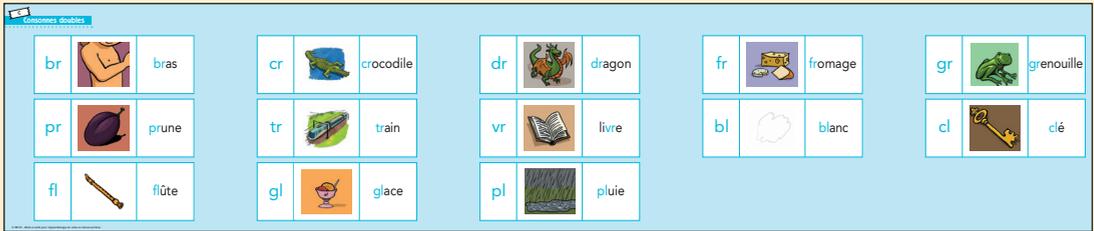
Doc 42

GR
Loto graphèmes complexes 4

lion	nez	bonnet	peigne	cahier		
8	jaune	chapeau	lunettes	pelle	terre	
lait	règle	tête	reine	vert		
bonbon	lion	tortue	fleur	escargot		
banc	100	cent	bleu	feuille	aille	medaille
lapin	main	ceinture	chien	ouille	citrouille	
oiseau	point	8	huit	ill	file	abeille

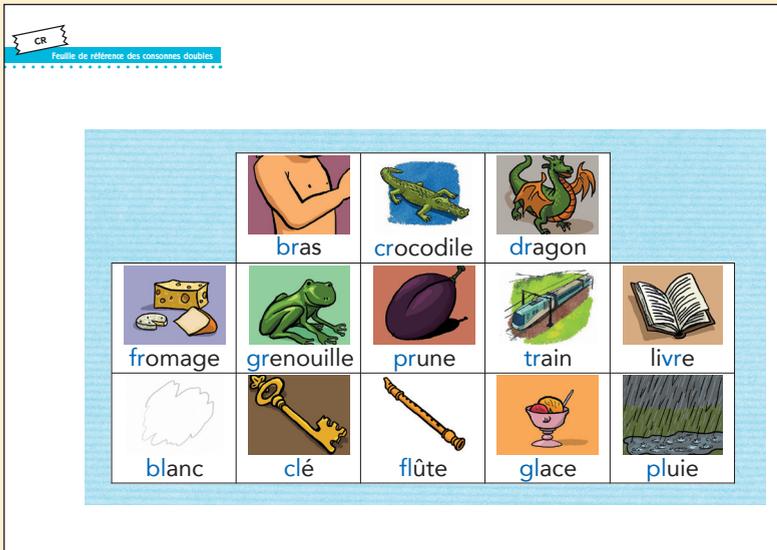
Consonnes doubles

Affichage



Poster C : consonnes doubles

Lotos

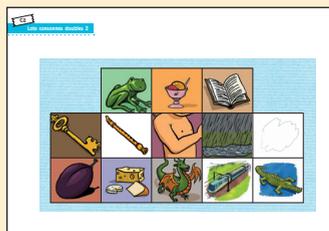


Feuille de référence des consonnes doubles (CR)

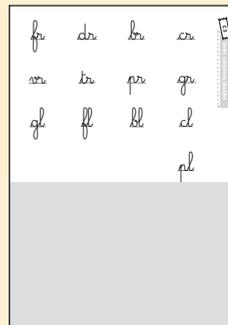
Doc 46



Doc 47
Loto C1



Loto C2
Doc 48



Cartes C3/C1

Doc 49

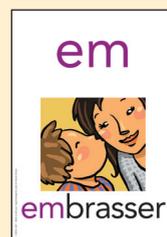


Correspondances graphophonologiques

Affichages



Poster P : correspondances graphophonologiques

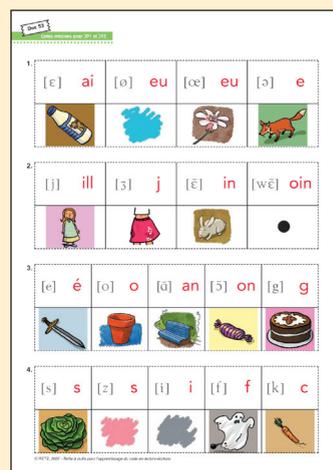


Doc 51 :
chacun des 12 graphèmes supplémentaires

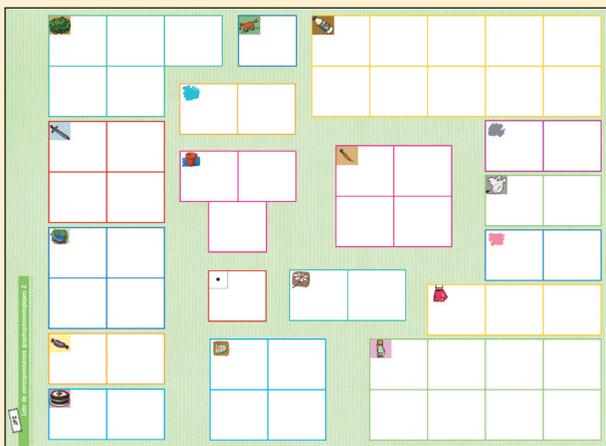
Jeux



Loto JP1



Doc 53 :
cartes missions



Loto JP2

Production d'écrits

Sous-main

© RETZ, 2007. Tous droits réservés pour l'usage scolaire.

1

a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z
à	â	ä	ä	ä	ä	ä	ä	ä	ä	ä	ä	ä	ä	ä	ä	ä	ä	ä	ä	ä	ä	ä	ä	ä	ä

a	de	fait	mes	pouvoir	ton
à	des	grand	moi	prendre	tous
aller	deux	homme	mon	quand	tout
au	dire	il	ne	que	te
autre	dit	j'ai	nos	qui	tu
avec	donner	je	notre	sa	toi
avoir	du	jour	nous	sans	un
bien	elle	la	on	savoir	une
bon	en	le - l'	ou	se - s'	venir
ce	enfant	les	où	si	voir
ces	est	leur	par	son	vos
c'est	et	lui	pas	sous	votre
cette	être	ma	petit	sur	voulait
comme	eux	mais	plus	ta	vous
dans	faire	me	pour	tes	y

ou é ez er è et in ain ein oin ien ui er es erre elle ette ill eulle aille ouille elle gn gu ph ch qu

2

on	ton	an	en	oi	au	eau	ai	ei	é	eu	ur	or	ss	pr	gr	fr	vr	tr	cr	br	dr	pl	gl	fl	cl	bl
----	-----	----	----	----	----	-----	----	----	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

3

SM

Doc 54

Mots-images

1

é e er er ot

Cartes recto/verso
M1 à M16

dé	cahier	bouée	bonnet	bébé
étoile	escalier	épée	éléphant	écureuil
perroquet	panier	nez	fusée	fée
sifflet	télévision	téléphone	poupée	piéd

2

é e er er ot

chaussure	cerise	cerceau	balançoire	addition
garçon	boxe	dessin	cygne	cinéma
saucisse	salade	racine	natation	hérisson
tasse	sorcière	ski	six	scie

3

é e er er ot

escargot	crayon	chaussette	chaise	anniversaire
maitresse	lunettes	lait	ferme	fête
tête	seize	règle	reine	raisin
verre	vert	vaisselle	trompette	treize

D'autres ressources sont à télécharger sur le site des éditions Retz : www.editions-retz.com (voir le détail dans le guide pédagogique, p. 141).