

Christian Jolibois et Christian Heinrich

CP
6-7
ANS

JE
RÉVISE
AVEC 
*Les P'tites
Poules* 



Conception des activités : **Loïc Audrain** et **Sandra Lebrun**

Illustration des jeux : **Sébastien Chebret**

RETZ

editions-retz.com



Dans ce cahier, votre enfant retrouvera **l'univers joyeux et malicieux des P'tites Poules** pour **réviser avec plaisir** les principales notions travaillées en CP en français, mathématiques, anglais, mais aussi en sciences (matière et vivant), histoire-géographie (espace et temps) et histoire des arts.

Ces activités ludo-éducatives lui permettront d'entraîner son esprit logique, mathématique, créatif et littéraire.

Certains enfants aiment faire les activités tout seuls, d'autres préfèrent partager ce moment. Si votre enfant vous sollicite, vous pouvez l'accompagner dans la lecture des consignes, surtout au début, tout en lui laissant le temps de découvrir la réponse.

Favorisez un **entraînement régulier** mais **pas trop long**, en alternant les pages de français et de maths avec les autres disciplines.

Grâce à la **diversité des activités** proposées, à votre **accompagnement bienveillant**, votre enfant trouvera une **réelle motivation** à réviser.



Dépôt légal : avril 2024 - Code : 374256

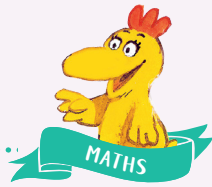
© 2000-2016, Éditions Pocket Jeunesse, département d'Univers Poche, pour la Série « Les P'tites Poules ».

© Éditions Retz 2024, pour la présente édition.

© Éditions Retz 2017, pour la première édition.

ISBN : 978-2-7256-4524-7

PRÉSENTATION



Dans les pages vertes, tu vas réviser ce que tu as appris en maths lors de ton année de CP :

- les nombres jusqu'à 100 ;
- les unités et les dizaines ;
- les doubles et les moitiés ;
- les masses et les longueurs ;
- les opérations (addition, soustraction) ;
- le repérage dans l'espace ;
- les formes géométriques.

➡ p. 6, 10, 12, 14, 17, 18, 23, 25, 28, 29, 32, 35, 37, 40, 42, 43.



Les pages violettes vont te permettre de revoir ce que tu sais maintenant faire en français :

- l'ordre alphabétique ;
- lecture et compréhension de l'écrit ;
- l'écriture ;
- les sons ;
- les mots invariables.

➡ p. 5, 8, 9, 11, 15, 19, 22, 24, 27, 31, 34, 38, 44.

Toutes les **solutions** des activités sont pages 45 à 48.



Do you speak English ? Revois ou apprends les noms des **animaux** et des **couleurs** en **anglais** !

➡ p. 26 et 41.



Repère les pages orange : tu pourras faire des activités ludiques sur **le temps qui passe (la semaine, les saisons)**, **les différents paysages**, **les 5 sens, les dents...**

➡ p. 7, 13, 16, 30, 33, 36.

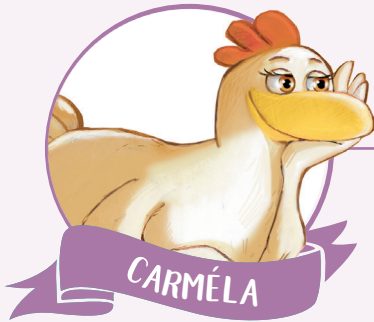


Dans les pages bleues, dessine et **exprime tes émotions** à partir d'une image inspirée du tableau *Le Cri* peint par Edvard Munch.

➡ p. 20 et 21.

Dans les pages centrales, tu trouveras des **stickers** pour faire certains jeux, et d'autres à coller où tu veux pour décorer ton cahier !

Voici les personnages principaux
que tu vas retrouver dans ton cahier.



QUEL MAUVAIS CARACTÈRE !



Princesse, je vous présente Carmélito : c'est lui qui vous a délivrée...



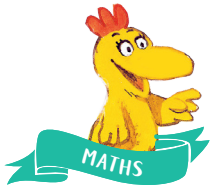
- 1 Pour savoir pourquoi la princesse n'aime pas Carmélito, remplace chaque lettre par celle qui la suit dans l'ordre alphabétique. Par exemple : le A devient B, le B devient C... et le Z devient A.

ID CDSDRSD KD QNRD! GNQR CD LZ UTD!
J _ _ _ _ _ ! _ _ _ _ _ !

- 2 Qu'est-ce qui dérange la princesse ?

.....

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z



SURPRISE !

- 1 Pour découvrir ce que Coquenpâte offre à Roxane, relie les points de 1 à 20, puis colorie.



- 2 Qu'as-tu dessiné ?
Écris le mot pour compléter la phrase de Coquenpâte.
Voici une jolie pour vous.
- 3 Pourquoi ce cadeau est-il bizarre ?
-

CROC, CROC, CROC !



Céleste,
pourquoi as-tu
des dents ?

Ben voyons...
C'est pour couper,
déchirer et broyer.
Croc, croc, croc !

- 1 Céleste, la poule extraterrestre a des dents.
À ton avis, les poules sur Terre ont-elles des dents ?
- 2 Toutes ces étiquettes ont été déchiquetées.
Observe les formes des morsures puis relie les deux morceaux qui s'assemblent.

INCI	AIRE	<input type="text"/>	<input type="text"/>
MOL	INE	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CAN	SIVE	<input type="text"/>	<input type="text"/>

- 3 Écris le nom de chaque dent sur une étiquette.
Puis, colle la dent correspondante dans le rond à côté.