

CP/CE1



# Matière Vivant

## Guide pédagogique



**Atouts**  
*Disciplines*

Vincent Bugeat  
Daniel Delettre  
Michèle dell'Angelo-Sauvage  
Alain Henri



**Ressources  
vidéoprojetables**



# Sommaire

<b>Présentation de l'application</b> .....	3
<b>La navigation</b> .....	3
Le menu d'accueil .....	3
Sélection des documents par chapitres .....	4
Sélection des documents par types de documents .....	7
Projeter des documents .....	8
Comparer deux documents .....	11
<b>Les outils</b> .....	12
Fonctionnalités de la trousse .....	12
Fonction plein écran .....	18
Exporter/Importer un diaporama .....	19
<b>Guide pédagogique</b> .....	21
Les graines ont-elles besoin d'eau pour germer ? .....	22
Les végétaux ont-ils besoin d'eau ? .....	24
Que se passe-t-il dans mon corps lorsque je respire ? .....	26
Pourquoi mes dents tombent-elles ? .....	28
Que mangent les animaux ? .....	29
Ce vivant est-il vraiment important ? .....	32
Comment respecter notre environnement ? .....	34
Comment traiter les déchets dans notre environnement ? .....	36
Qu'est-ce qu'un solide ? Qu'est-ce qu'un liquide ? .....	38
À quoi sert un moulin à eau ? .....	40
Comment l'eau peut-elle porter les bateaux ? .....	42
Comment et pourquoi ça s'allume ? .....	43

# Présentation de l'application

Ces ressources vidéoprojetables accompagnent l'ouvrage *13 séquences Matière/Vivant CP/CE1* dans la collection « Atouts disciplines ».

Cette application vous permet de vidéoprojeter une sélection des documents de l'ouvrage (photos, textes, schémas) ainsi que des ressources supplémentaires (animations, vidéo, photos).

Les fonctionnalités de la visionneuse sont expliquées dans la première partie de ce guide. Dans la seconde partie, vous trouverez des pistes pédagogiques pour exploiter les nouveaux documents en les intégrant dans les séquences de l'ouvrage.

## La navigation

### • Le menu d'accueil

Le menu général invite d'abord l'utilisateur à sélectionner les ressources par chapitres ou par types de documents (animations, images, vidéos et textes).

The screenshot shows the application's main menu. At the top, there is a header with the RETZ logo, the text 'Atouts Disciplines', and '13 séquences Matière Vivant CP CE1'. On the right side of the header, there are three icons: a square, a minus sign, and an 'X', with arrows pointing to them from the labels 'Sortir du plein écran', 'Réduire la fenêtre', and 'Quitter l'application' respectively. Below the header, there is a section titled 'Ces ressources vidéoprojetables accompagnent l'ouvrage 13 séquences Matière Vivant au CP CE1 dans la collection « Atouts Disciplines ».' followed by a paragraph of text and a 'Guide pédagogique' button. To the right of this text is a preview of a document showing a watering can and a plant. Below this, there are two buttons: 'Chapitres' and 'Types de documents'. Arrows point from the labels 'Lien vers les crédits' (pointing to the RETZ logo), 'Lien vers le guide pédagogique' (pointing to the 'Guide pédagogique' button), and 'Sélection des ressources par ordre des chapitres et séquences du livre' (pointing to the 'Chapitres' button) to their respective elements. At the bottom right, an arrow points from the label 'Sélection des ressources par types de documents (animations, images, vidéos, textes)' to the 'Types de documents' button.

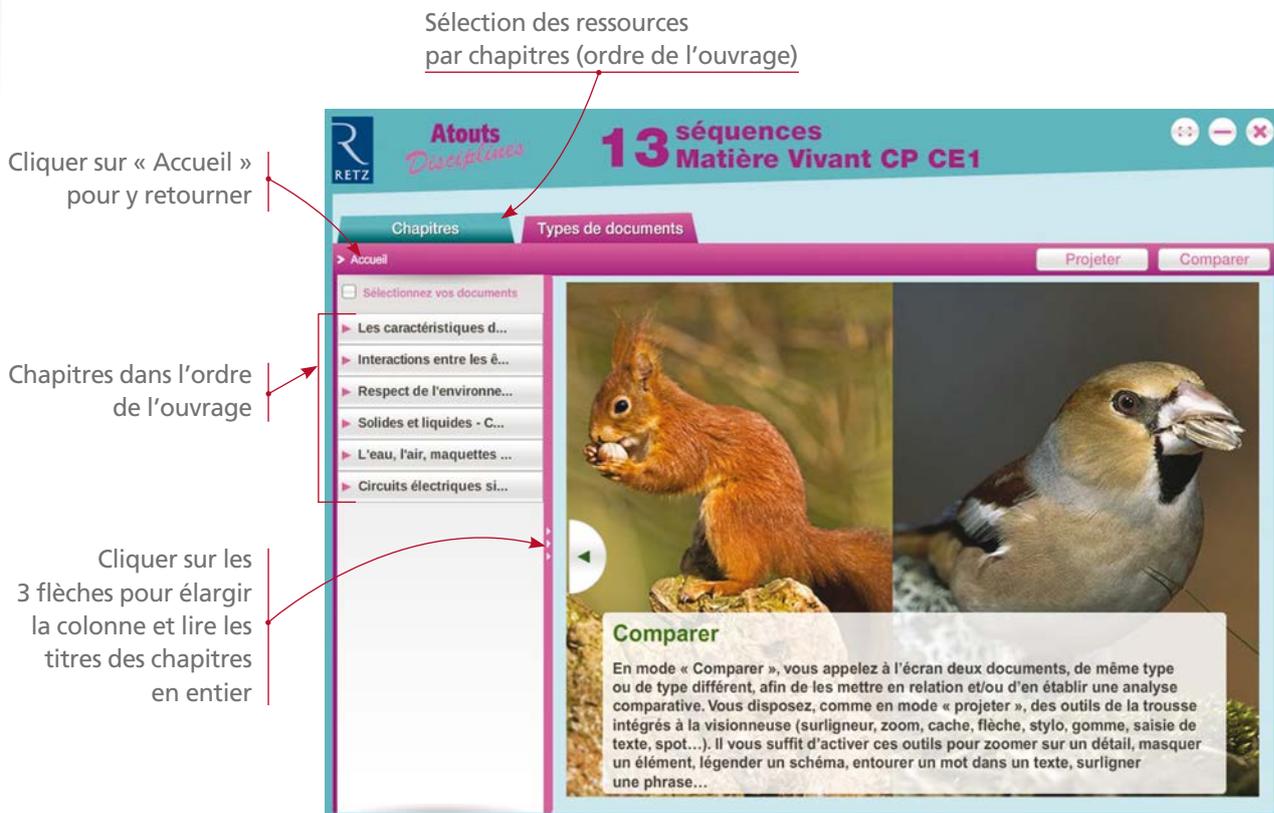
La visionneuse permet de projeter ou comparer des documents :

**Projeter** : Vous sélectionnez les documents pour les projeter sous forme de diaporama. Vous pouvez agir sur ces ressources en utilisant les outils de la trousse.

**Comparer** : Vous sélectionnez deux documents pour en faire une analyse comparative. Vous disposez, comme en mode « Projeter », des outils de la trousse intégrée à la visionneuse.

## • Sélection des documents par chapitres

Si vous avez cliqué sur le bouton « Chapitres », un écran vous permet ensuite de sélectionner les documents par chapitres et par séquences. Il explique aussi les deux fonctions possibles de la visionneuse : « Projeter » et « Comparer » des documents.



Une icône indique le type de document :

 : image     : vidéo     : exercice interactif     : animation

Il existe plusieurs possibilités pour sélectionner les documents que vous voulez projeter. Vous pouvez :

– Soit les cocher dans la partie de droite :

Cocher les documents

En survolant les documents, leur légende s'affiche

– Soit cocher dans la colonne de gauche une (ou plusieurs) séquence(s) : ainsi, tous les documents des séquences sélectionnées seront prêts à être vidéoprojetés.

Cliquer sur le nom de la séquence pour afficher la prévisualisation des documents de la séquence à droite

Cocher la case pour sélectionner tous les documents de la séance

– Soit dérouler les séquences et cocher les documents que vous voulez sélectionner.

Cliquer sur la flèche d'une séquence pour voir les documents qu'elle comporte

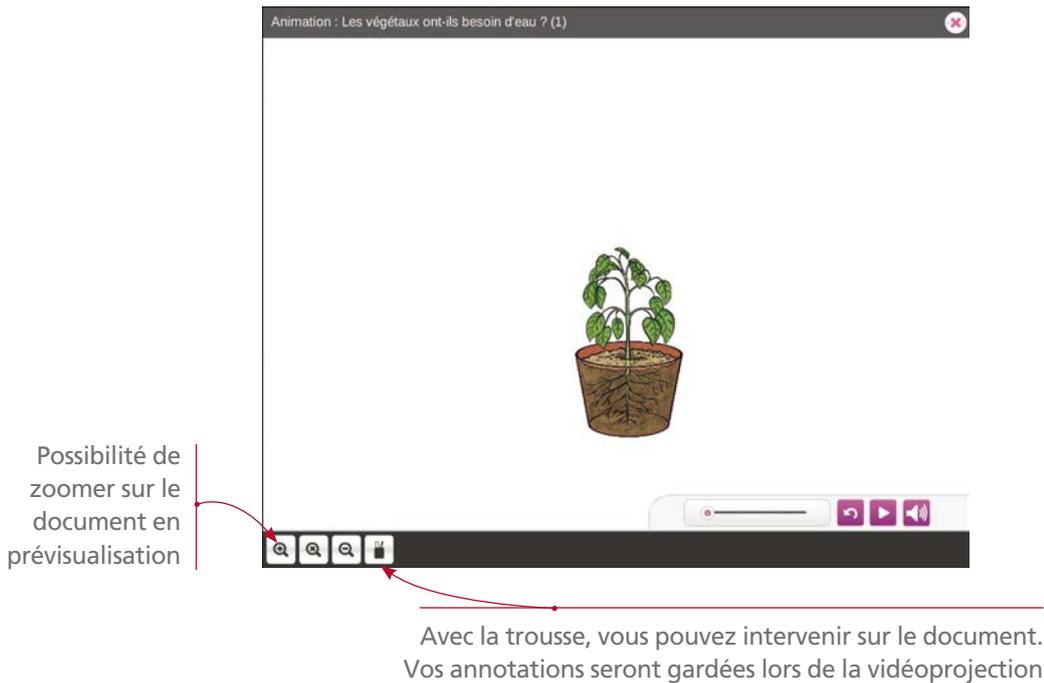
Cocher les documents dans cette colonne ou dans la prévisualisation à droite

Pour décocher tous les documents, cliquer sur « Désélectionnez vos documents ». Vous pouvez aussi les décocher un par un dans la colonne de gauche ou dans la partie droite.

Cliquer dans cette case pour décocher tous vos documents

Décocher les documents un par un dans cette colonne ou dans la prévisualisation à droite

Il est possible de prévisualiser un document en grand en cliquant dessus.



*Note :* Vous pouvez utiliser la trousse soit lors de la prévisualisation du document, soit pendant que vous projetez le document. Pour connaître les différentes fonctionnalités de la trousse, voir page 12.

**Quand la sélection de vos documents est faite, cliquer sur le bouton « Projeter » ou « Comparer » .**

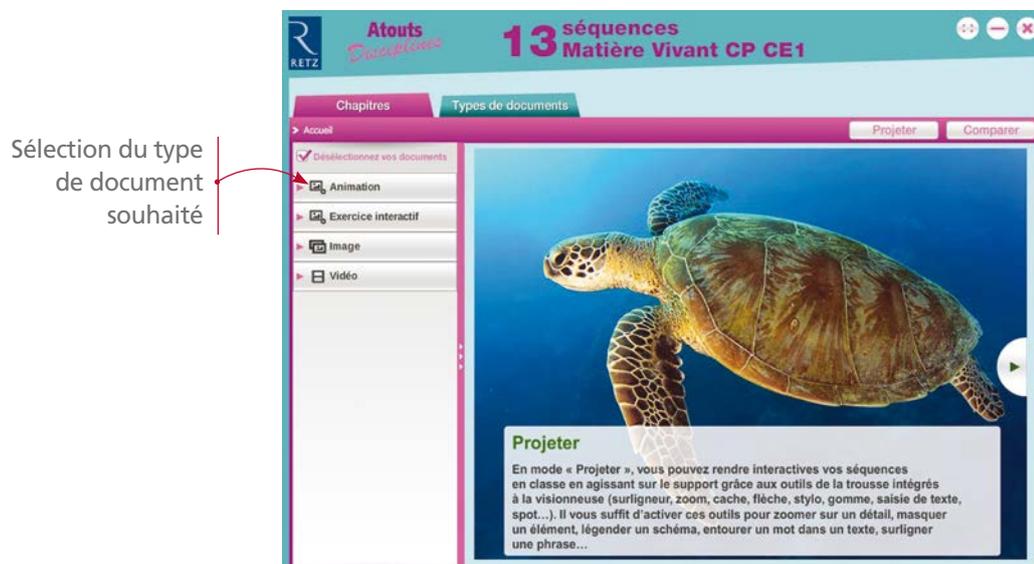
*Note :* Vous pouvez projeter autant de documents que vous le souhaitez. En revanche, vous ne pouvez comparer que deux documents.

### • Sélection des documents par types de documents

Sur le menu d'accueil, cliquer sur le bouton « Types de documents ».

Vous trouverez toutes les ressources classées par types de documents : animation, image, vidéo, texte.

*Note :* Tous les documents disponibles dans cette application sont rangés par types de documents, y compris les ressources complémentaires.



Les différents types de documents sont ensuite classés par séquence :



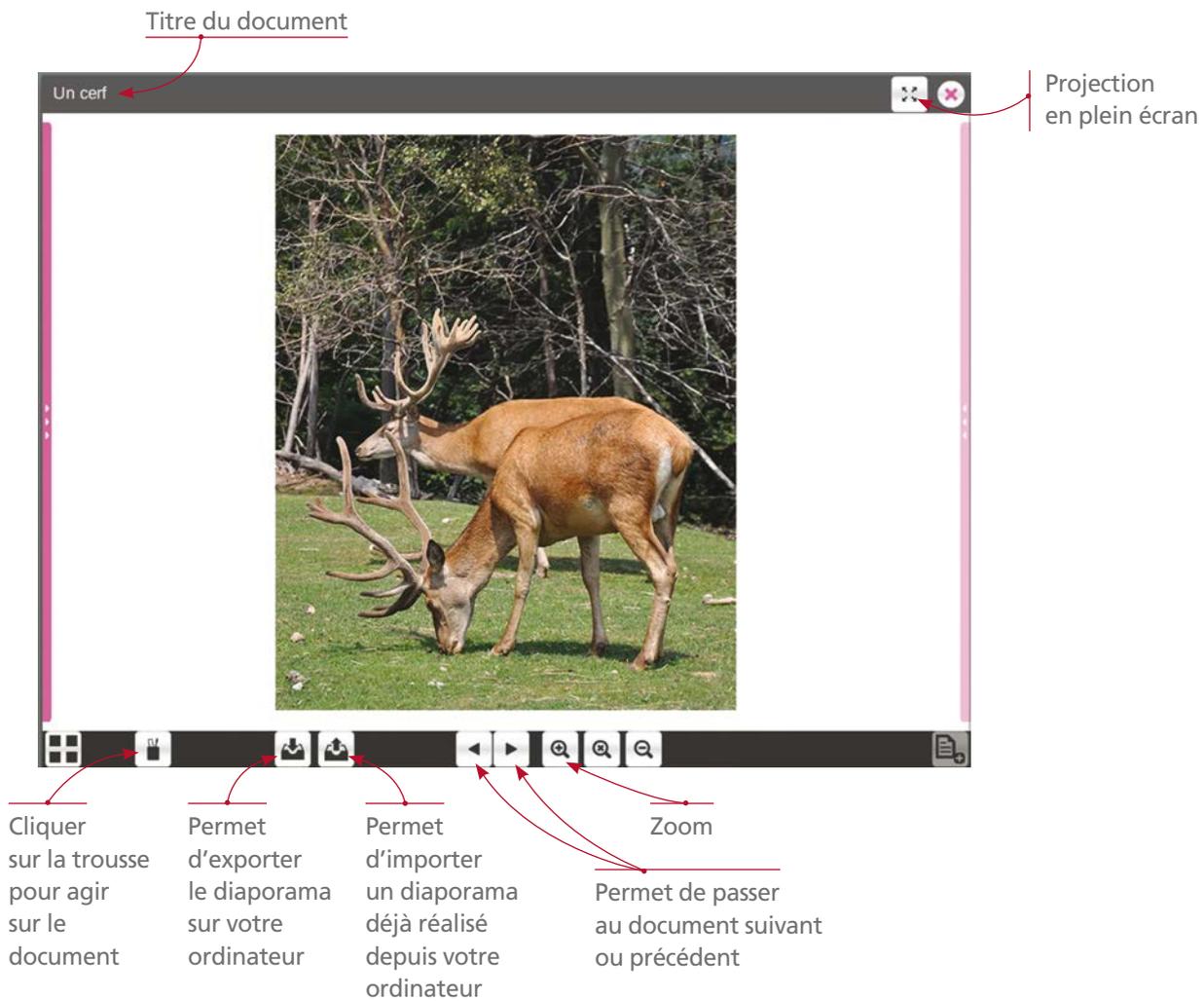
Les fonctionnalités de la visionneuse sont les mêmes que lorsque vous sélectionnez les documents par chapitres (cf. p. 4).

### • Projeter des documents



Cliquer sur « Projeter » pour vidéoprojeter votre sélection. Le bouton devient vert

Après avoir cliqué sur le bouton « Projeter », les ressources sélectionnées s'affichent sous forme de diaporama.



**Note :** Il n'est pas possible d'importer ses propres documents. Seuls les diaporamas de la visionneuse préalablement exportés peuvent être importés. Quand vous exporterez votre diaporama, il s'enregistrera sur la zone personnelle de la clé USB *Matière Vivant au CPICE1* ou à tout autre endroit de votre ordinateur que vous aurez choisi. Voir pp. 19-20.

Cliquer sur ces 3 flèches ou sur ce bouton pour faire apparaître votre diaporama. Il est possible de déplacer chaque ressource pour modifier l'ordre du diaporama



Cliquer sur ces 3 flèches pour faire apparaître les ressources complémentaires

Quand vous projetez la vidéo, un player apparaît en bas.



Bouton « Play » pour lancer le film. Cliquer à nouveau dessus pour mettre la vidéo en pause

Bouton « Stop »

Défilement de la vidéo

Passage au plein écran

## • Comparer deux documents

Vous pouvez comparer deux documents. Pour cela, sélectionner deux documents (soit par chapitres, soit par types de documents) puis cliquer sur le bouton « Comparer ».

The screenshot shows the application interface with the following elements:

- Header:** RETZ logo, "Atouts Disciplines", "13 séquences Matière Vivant CP/CE1".
- Navigation:** "Chapitres" and "Types de documents" tabs. A breadcrumb trail: "Accueil > Interactions entre les êtres vivants et leur environnement et éducation à la santé > Que mangent les animaux ? > Tou...". Buttons for "Projeter" and "Comparer".
- Left Panel:** A tree view of document categories. Under "Que mangent les animaux...", the sub-category "Tous les animaux" is selected, and a list of animals is shown with checkboxes:
  - Un cerf
  - Une chouette
  - Un sanglier
  - Un crapaud
  - Un campagn...
  - Un hérisson
  - Exercice inte...
  - Tous les anima...
- Main Area:** A grid of document thumbnails. The first two are checked. A "Comparer" button is visible in the top right of the main area.

Annotations:

- 1. Sélectionner deux documents (points to the checkboxes in the left panel).
- 2. Cliquer sur le bouton « Comparer » (points to the "Comparer" button in the top right).

The screenshot shows the comparison interface with two windows:

- Left Window:** "Exercice interactif : La respiration : poumons ou branchies ?". It contains a table for classification:
 

Ont-ils des poumons ou des branchies?	Poumons	Branchies
- Right Window:** "Vidéo : La respiration du dauphin". It shows a video player with a dolphin breathing underwater.

Annotations:

- Utiliser la trousse pour annoter chaque document comparé (points to the drawing toolbar at the bottom).
- Il est possible de zoomer sur chaque document (points to the zoom icons in the video player).
- Il est possible de redimensionner chaque document (points to the resize handle at the bottom right of the video player).

Utiliser la trousse pour annoter chaque document comparé

Il est possible de zoomer sur chaque document

Il est possible de redimensionner chaque document

**Note :** Pour utiliser la trousse dans le comparateur, il faut cliquer sur le document que vous souhaitez annoter. Le crayon peut être commun aux deux documents : cela permet d'effectuer un tracé d'un document à l'autre.

### • Fonctionnalités de la trousse

Grâce aux outils de la trousse, vous pouvez annoter les documents. Ces annotations sont automatiquement sauvegardées si vous quittez la visionneuse. Pour supprimer toutes les annotations faites sur un diaporama, utiliser l'outil « gomme » (cf. description p. 16).

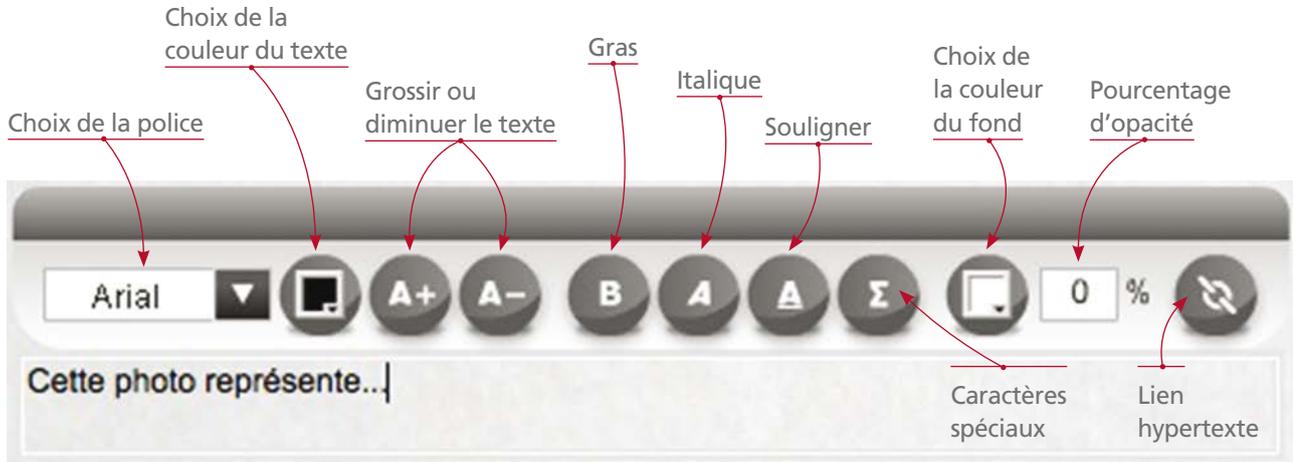
*Note* : Attention ! la trousse est inactive sur la vidéo. Et si vous ouvrez la trousse sur une animation, celle-ci est désactivée : il faudra refermer la trousse pour relancer l'animation.



### Outil « texte »

Grâce à l'outil « texte », vous pouvez légender le document. Tout d'abord définissez la zone de saisie en fonction de la longueur de votre texte. Vous avez ensuite la possibilité de choisir la police, la couleur, grossir ou diminuer le texte, le mettre en gras, en italique ou le souligner. Des caractères spéciaux sont à votre disposition.

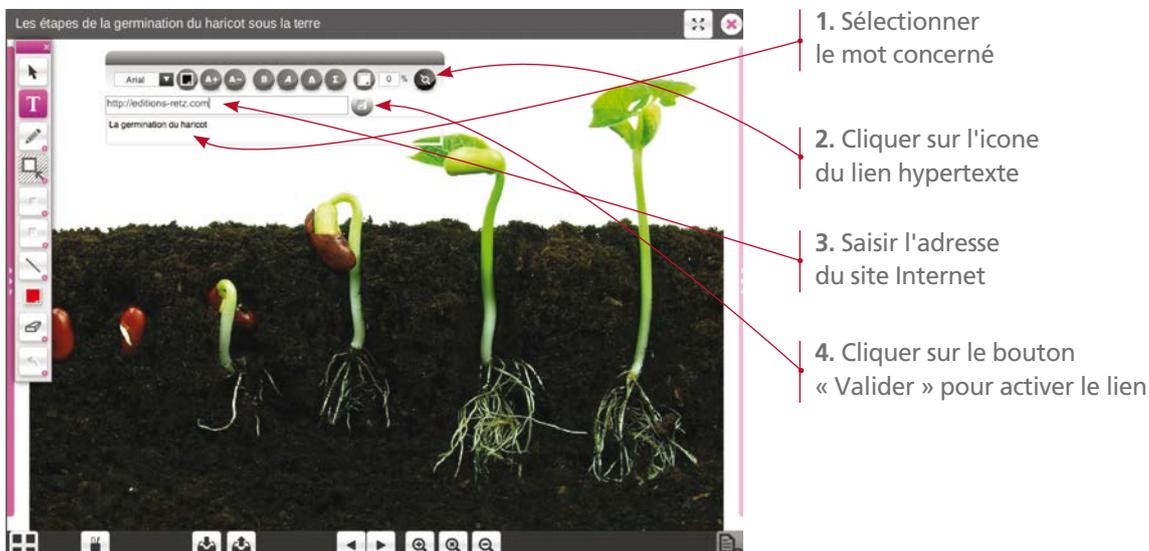
Par défaut, le fond de la zone texte est transparent. Si vous souhaitez changer la couleur, augmentez le pourcentage d'opacité et choisissez une couleur de fond.



### Exemple avec un fond couleur :



**Note :** Pour créer un lien vers un site Internet, sélectionner le(s) mot(s) concerné(s) dans la zone de texte et cliquer sur l'icône du lien hypertexte. Saisir l'adresse du site dans la fenêtre qui s'est ouverte et cliquer sur le bouton « Valider ». Puis quand on clique sur le(s) mot(s) sélectionné(s), la page du site Internet choisi s'ouvre. Attention ! Le lien ne sera actif qu'une fois la trousse fermée.



**Outil « crayon/surligneur »**

Pour utiliser le crayon et le surligneur, sélectionnez au préalable la couleur et l'épaisseur que vous souhaitez.

3. Sélection  
du surligneur

Exercice interactif : Conducteur ou isolant ?

	Conducteur	Isolant
		
		
		
		
		
		
		
		

1. Sélection de la couleur

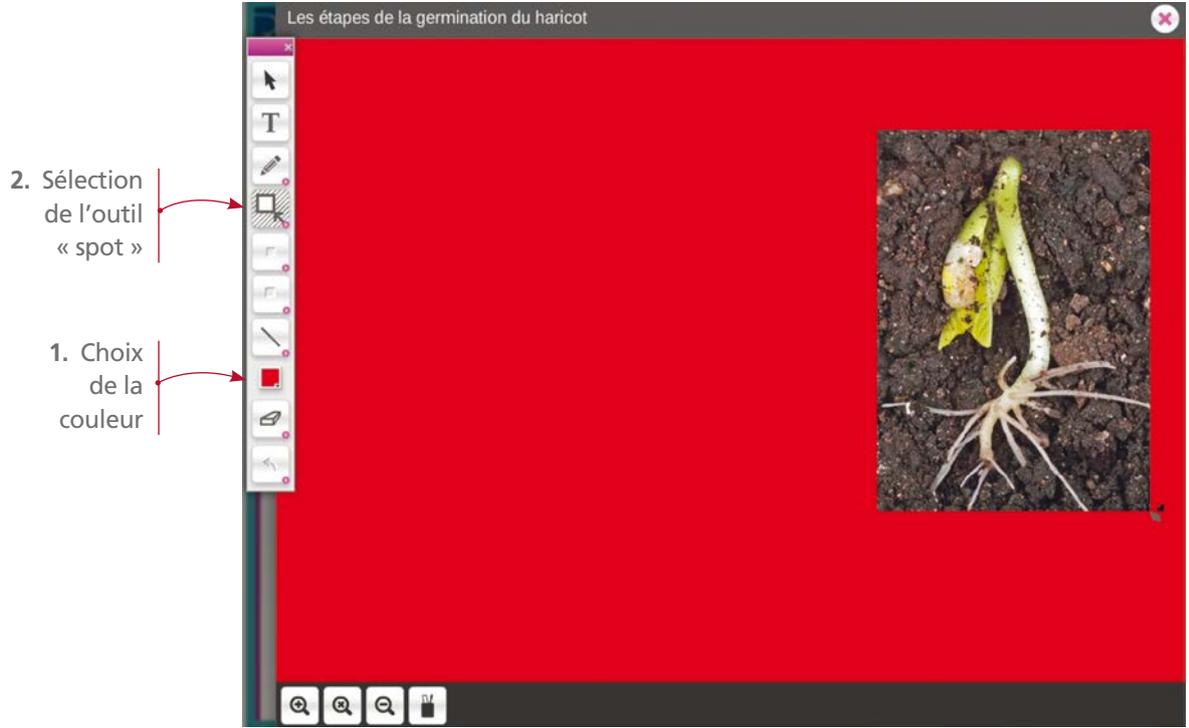
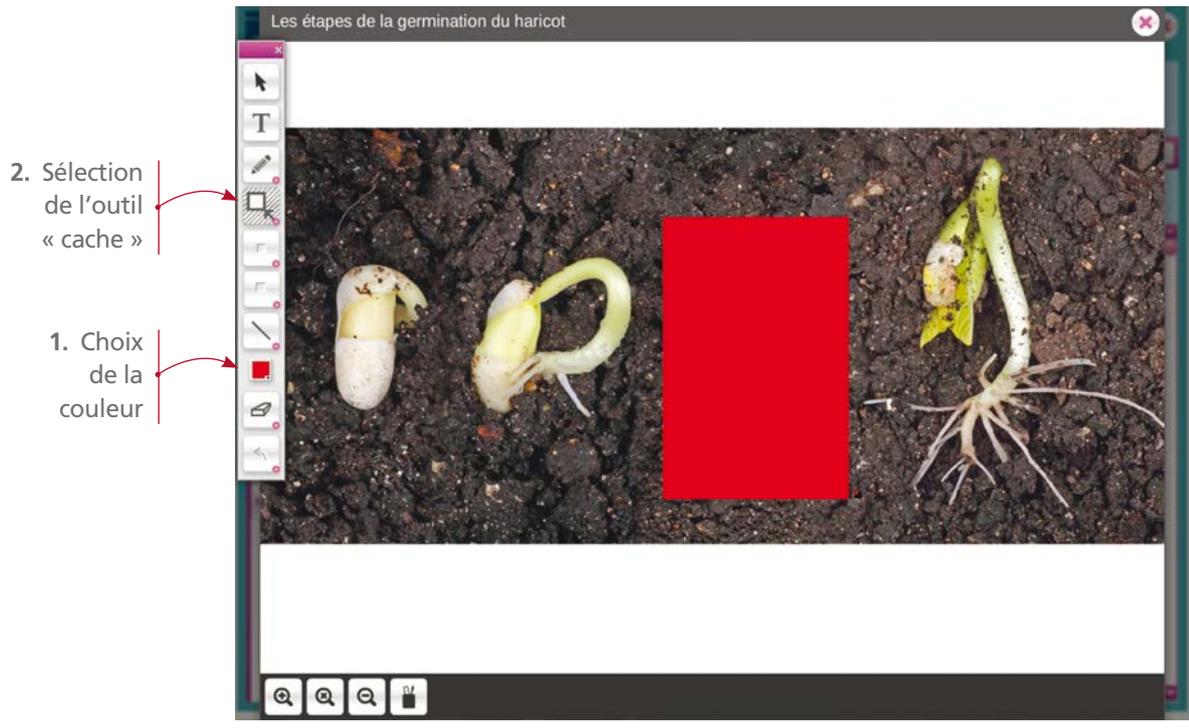
2. Sélection de l'épaisseur du crayon ou du surligneur

3. Sélection du surligneur



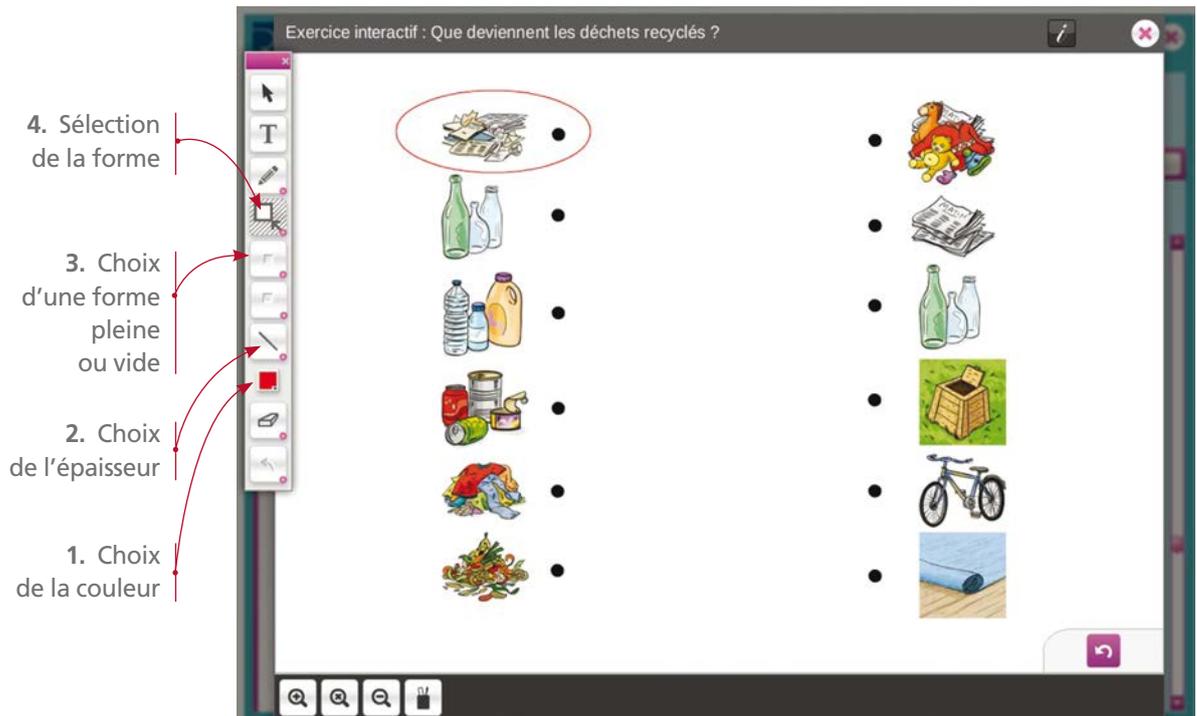
**Outil « spot/cache »**

Il permet de cacher ou révéler une partie du document. Choisissez d'abord la couleur puis optez pour le spot ou le cache.

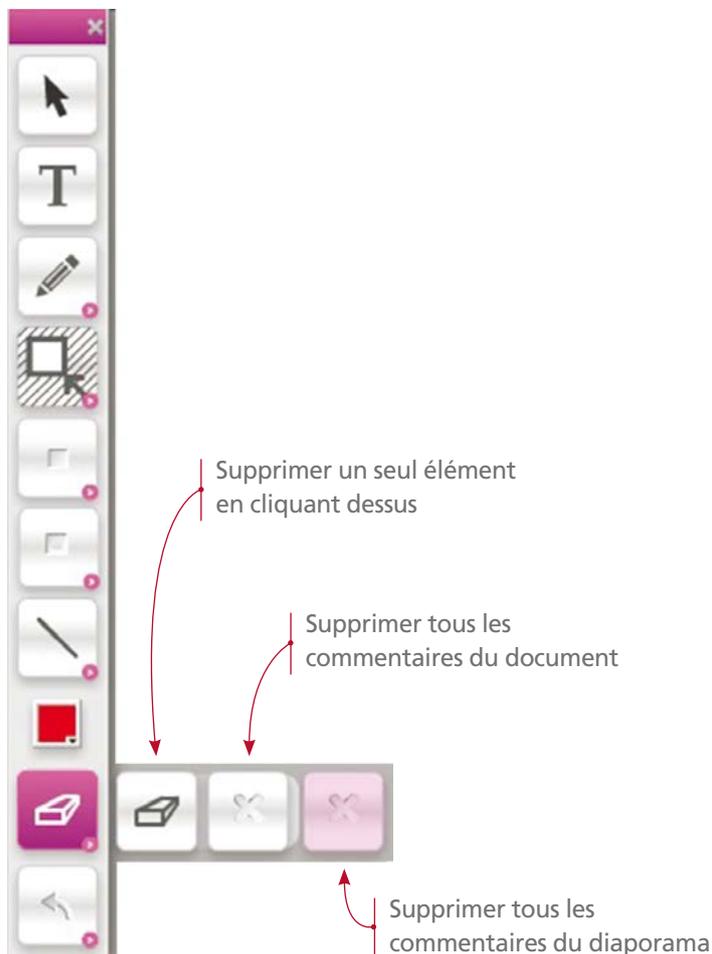


**Outil « forme »**

Il permet de tracer des traits, des rectangles, des ronds et des triangles pleins ou vides. Pour utiliser les formes, choisissez d'abord une forme vide ou pleine, l'épaisseur ainsi que la couleur.

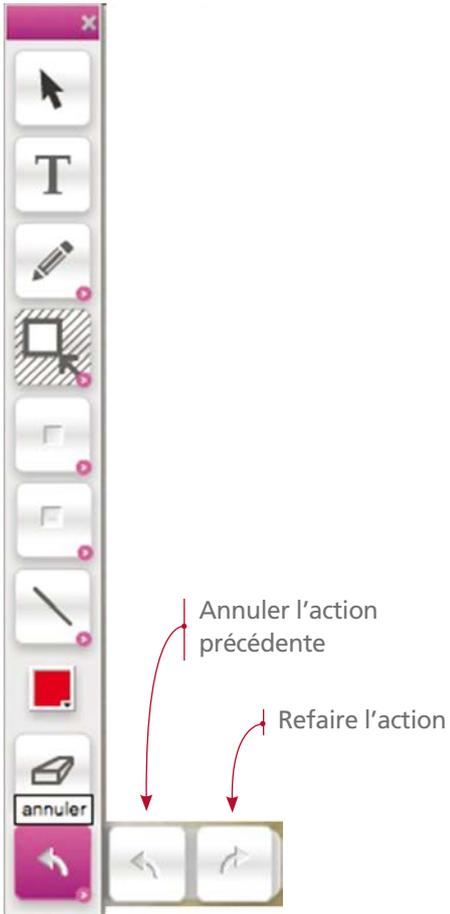
**Outil « gomme »**

Avec la gomme, vous pouvez supprimer un élément, toutes les annotations d'un document ou tous les commentaires d'un diaporama.



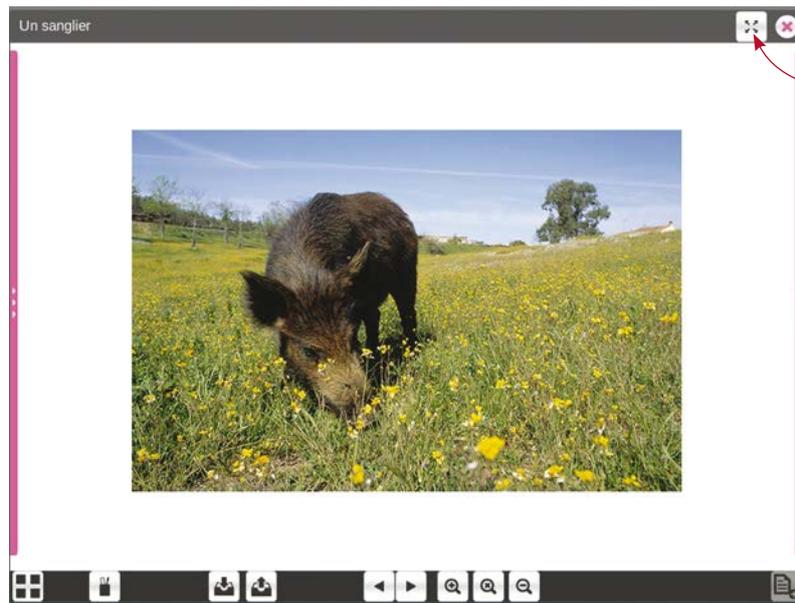
### Outil « annuler »

Cet outil permet d'annuler la dernière action réalisée.



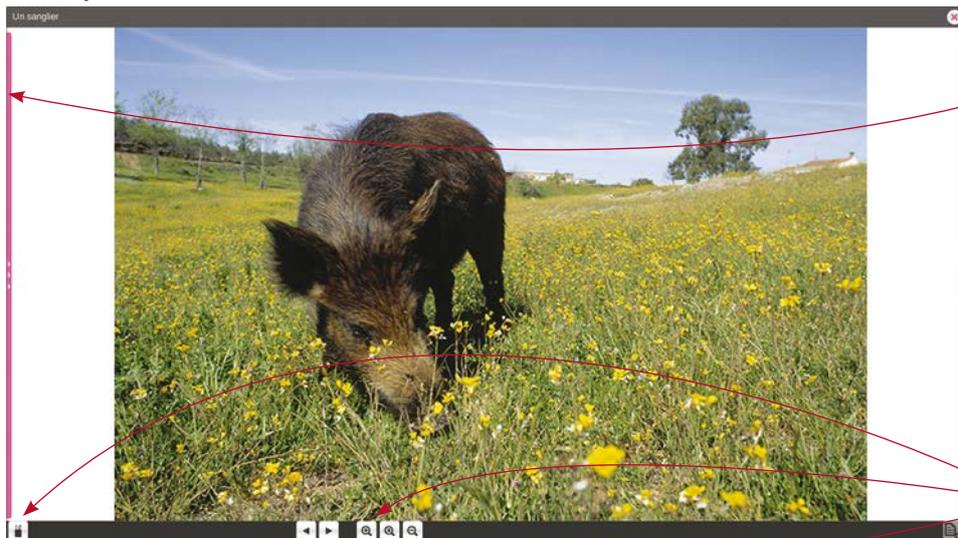
## • Fonction plein écran

Vous pouvez projeter les documents en plein écran.



Cliquer sur ce bouton pour passer en plein écran

### Mode plein écran :



En plein écran, vous pouvez accéder à votre diaporama

Vous pouvez également utiliser la trousse, le zoom et passer d'un document à l'autre

**Note :** Si vous avez déjà commencé à visionner une animation ou un film et que vous passez en plein écran, il vous faudra cliquer sur le bouton « Play » pour lancer de nouveau l'animation ou la vidéo.

## • Exporter/importer un diaporama

Une fois votre diaporama sélectionné et éventuellement annoté, vous pouvez le sauvegarder sur votre ordinateur en cliquant sur le bouton « Exporter ».



Exporter  
un diaporama

Alors une fenêtre d'enregistrement s'ouvre.



1. Écrivez le nom  
de votre diaporama

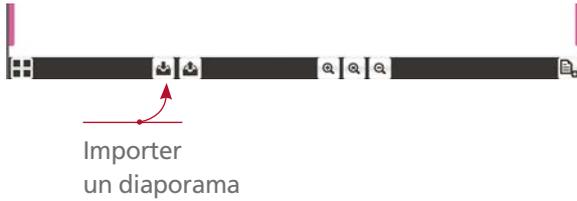
2. Cliquez  
sur « Exporter »

Pour importer un diaporama que vous avez enregistré au préalable, lancez l'application et cliquez sur « Projeter » sans sélectionner de documents.



Cliquer sur  
« Projeter »

L'écran de vidéoprojection est donc vide. Cliquer sur le bouton « Importer ».



Une fenêtre s'ouvre pour sélectionner le diaporama à importer.

**Rappel :** Seuls les diaporamas que vous avez au préalable exportés peuvent être importés. Il n'est pas possible d'importer dans la visionneuse vos propres diaporamas ou documents.

