

$5 + 10$

un



# Boîte à outils pour l'apprentissage de la numération

Michel Rondard  
avec la collaboration de Jean-Pierre Malherbe



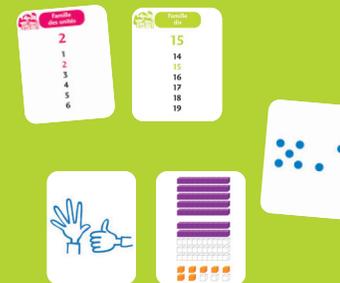
CP/CE1 - RASED

quinze 100

Selon les Instructions officielles, « la connaissance des nombres et le calcul constituent les objectifs prioritaires du CP et du CE1 » dans le domaine des mathématiques. Cette mallette vise à renforcer cette connaissance, en s'adressant plus particulièrement aux enfants en difficulté ponctuelle ou durable (qu'ils soient en classe « ordinaire », en RASED ou en groupe de soutien scolaire). Elle porte principalement sur la **numération orale** (passage à la dizaine, nombres de 10 à 16, nombre qui précède ou qui suit...) et sur les **liens entre numération orale et numération écrite** qui sont fréquemment sources d'erreurs.

**Plus concrètement, le matériel permet :**

- de connaître les différentes représentations du nombre (analogique, orale, écrite) ;
- de comprendre le principe de décomposition des nombres ;
- de comparer les nombres entre eux ;
- de renforcer la maîtrise de la suite numérique et l'entraînement au calcul mental par la pratique du comptage par bonds en sens direct ou indirect.



## CONTENU DE LA MALLETTE

**Le matériel** comprend :

- une file numérique constituée de 11 bandes ;
- un jeu des familles de nombres ; **60 cartes**
- un jeu de bataille des nombres (écriture des nombres en lettres et en chiffres, décomposition du nombre sous forme de représentations analogiques) ; **192 cartes**
- un jeu des compléments (à 5, 10, 15, 20 et 100) ; **408 cartes**
- un jeu du château des nombres comportant des cartes-énigmes (du type « quel nombre juste avant/après  $n$ , compte de  $n$  en  $n$ , avance/recule de  $n...$  »), un plateau de jeu de l'oie, 1 dé numérique et 6 pions. **112 cartes**

**Le guide pédagogique** donne quelques repères didactiques, décrit le matériel et propose des pistes d'exploitations des jeux avec des prolongements possibles. Il fournit en outre des évaluations diagnostiques à photocopier.

**Le CD-Rom (uniquement pour PC)** constitue un véritable prolongement interactif aux jeux de la mallette : il propose des activités ludiques (réalisées à partir du logiciel MatchWare Mediator™) pour renforcer la connaissance des nombres, la maîtrise de la suite numérique et l'entraînement au calcul mental.