

# GRAPHISMES

## et animaux

### MS - GS

Hippocampe, escargot, tortue, écureuil

Ce lot contient 26 pages dont 23 fiches  
et un guide pédagogique

Fiches 1 à 4 : Hippocampe

Fiches 5 à 8 : Escargot

Fiches 9 à 12 : Lapin

Fiches 13 à 16 : Écureuil

Fiches 17 à 20 : Banque de graphismes

Fiche 21 : Contours

Fiches 22 et 23 : Annexes (cadres et puzzle)

Ces fiches sont issues de l'ouvrage *Graphismes et animaux MS - GS*,  
de Pierrette Pignier, collection "Graphismes" © Retz

9782725671048

RETZ

[www.editions-retz.com](http://www.editions-retz.com)

9 bis, rue Abel Hovelacque

75013 Paris

Prénom : ..... Date : .....

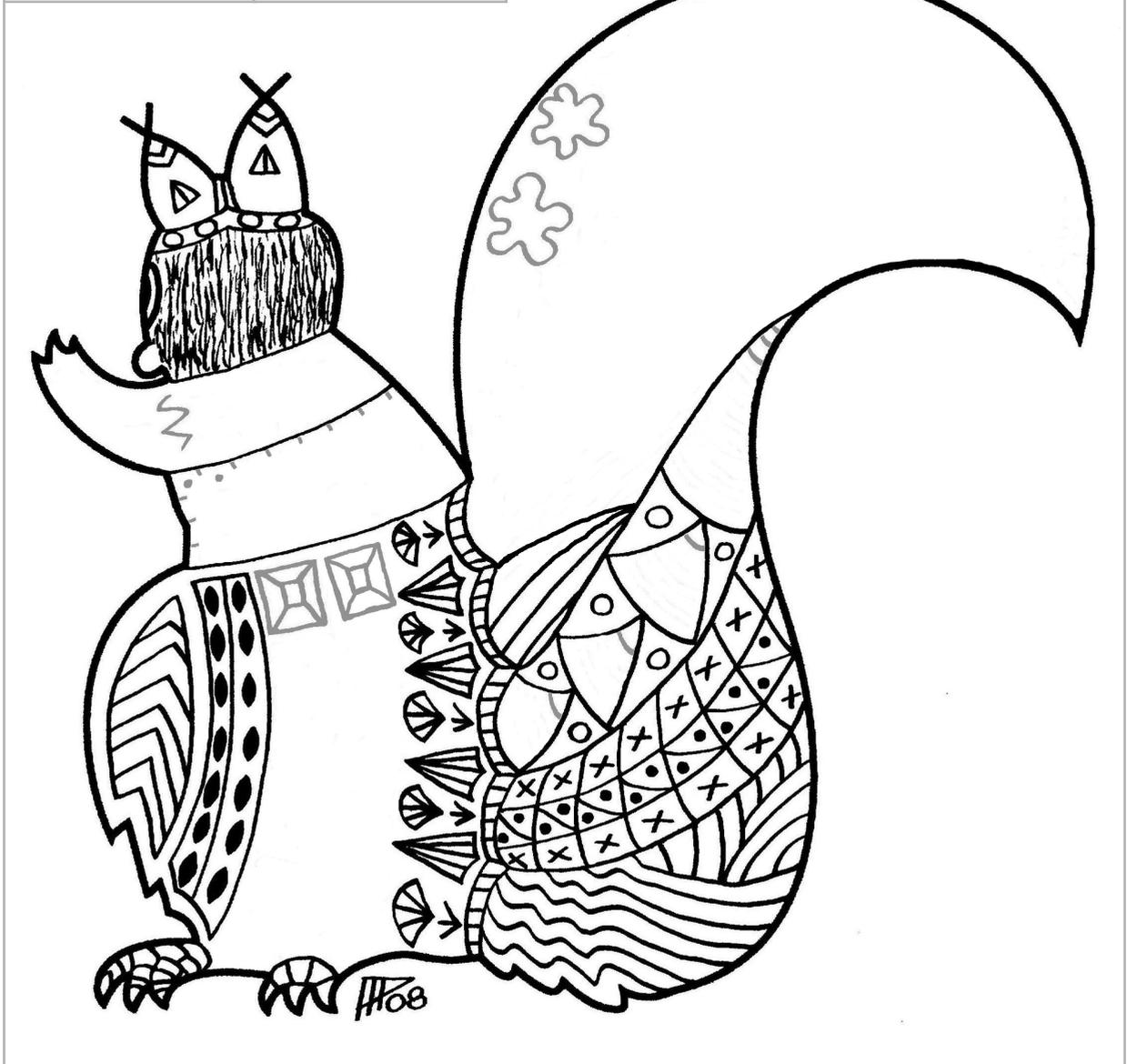
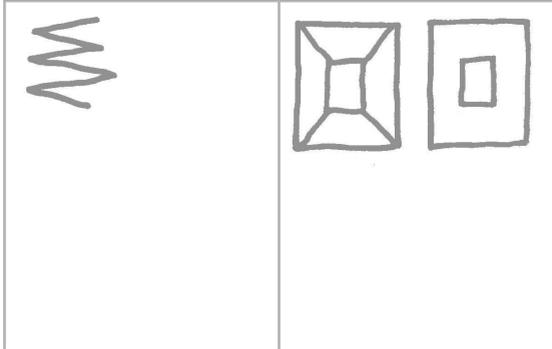
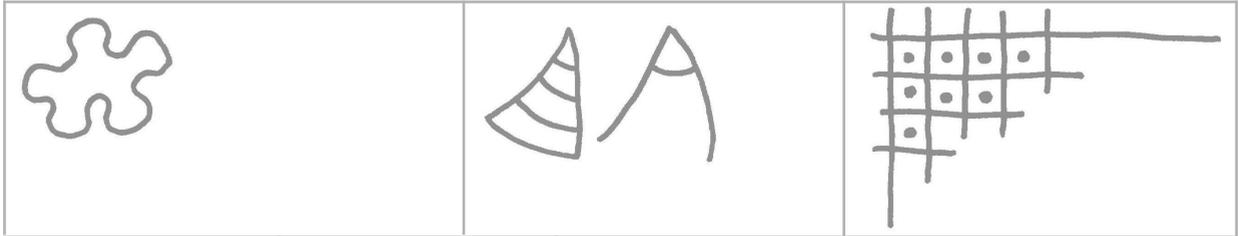
Repère où vont les pastilles sur le dessin de l'hippocampe et relie-les à l'endroit qui convient en utilisant une couleur par graphisme.

The main drawing shows a hippocampus with various patterns: a house with windows, a crescent moon with stars, waves, a hand holding a house, a house with a ladder, and a house with a tree. The callouts are: 1. House with windows, 2. Hand holding a house, 3. House with windows, 4. Waves, 5. House with windows, 6. Hand holding a house, 7. House with windows.

L'utilisation de ces contenus est limitée à une classe.  
Toute autre exploitation, même partielle, faite sans le consentement de Retz est interdite.

Prénom : ..... Date : .....

Entraîne-toi à dessiner les graphismes et finis de décorer l'écureuil.



L'utilisation de ces contenus est limitée à une classe. Toute autre exploitation, même partielle, faite sans le consentement de Retz est interdite.