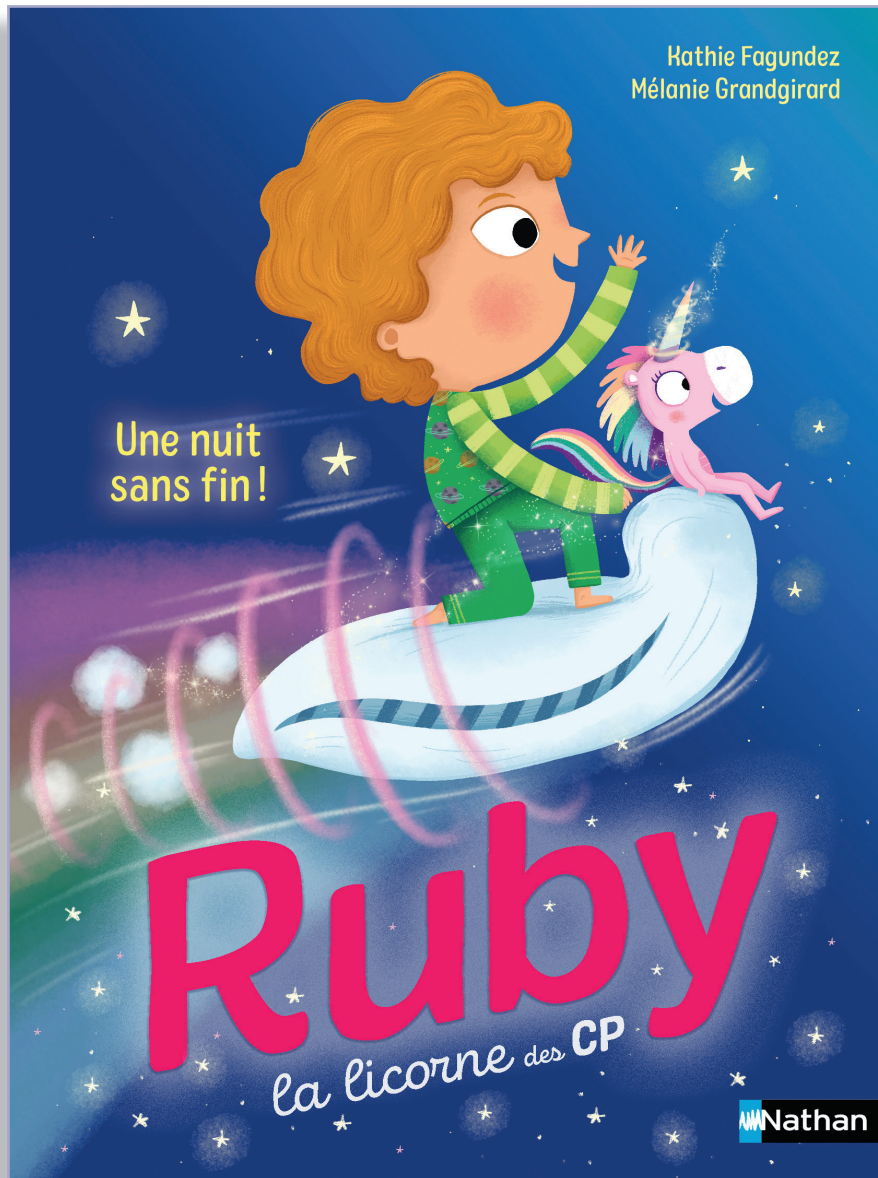


NIVEAU :
CP

FICHES D'ACTIVITÉS



RUBY, LA LICORNE DES CP UNE NUIT SANS FIN !

Prénom : Date :

PRÉSENTATION DU LIVRE

Titre de la série :

Titre du tome :

Autrice :

Illustratrice :

Éditeur :

Collection :

Colle ici l'image
de la couverture.

Écris le nom des personnages principaux :



Colorie le problème d'Hugo :

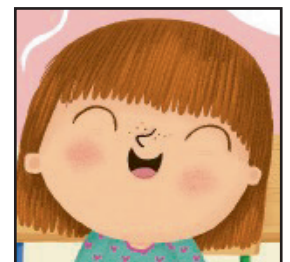
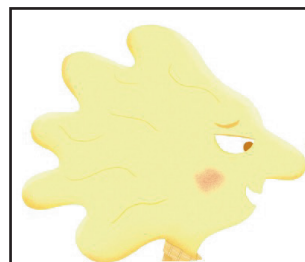
Il n'a pas de réveil.

Il n'arrive pas à dormir.

Il habite trop loin de l'école.

Il dort trop longtemps.

Entoure ton personnage secondaire préféré :



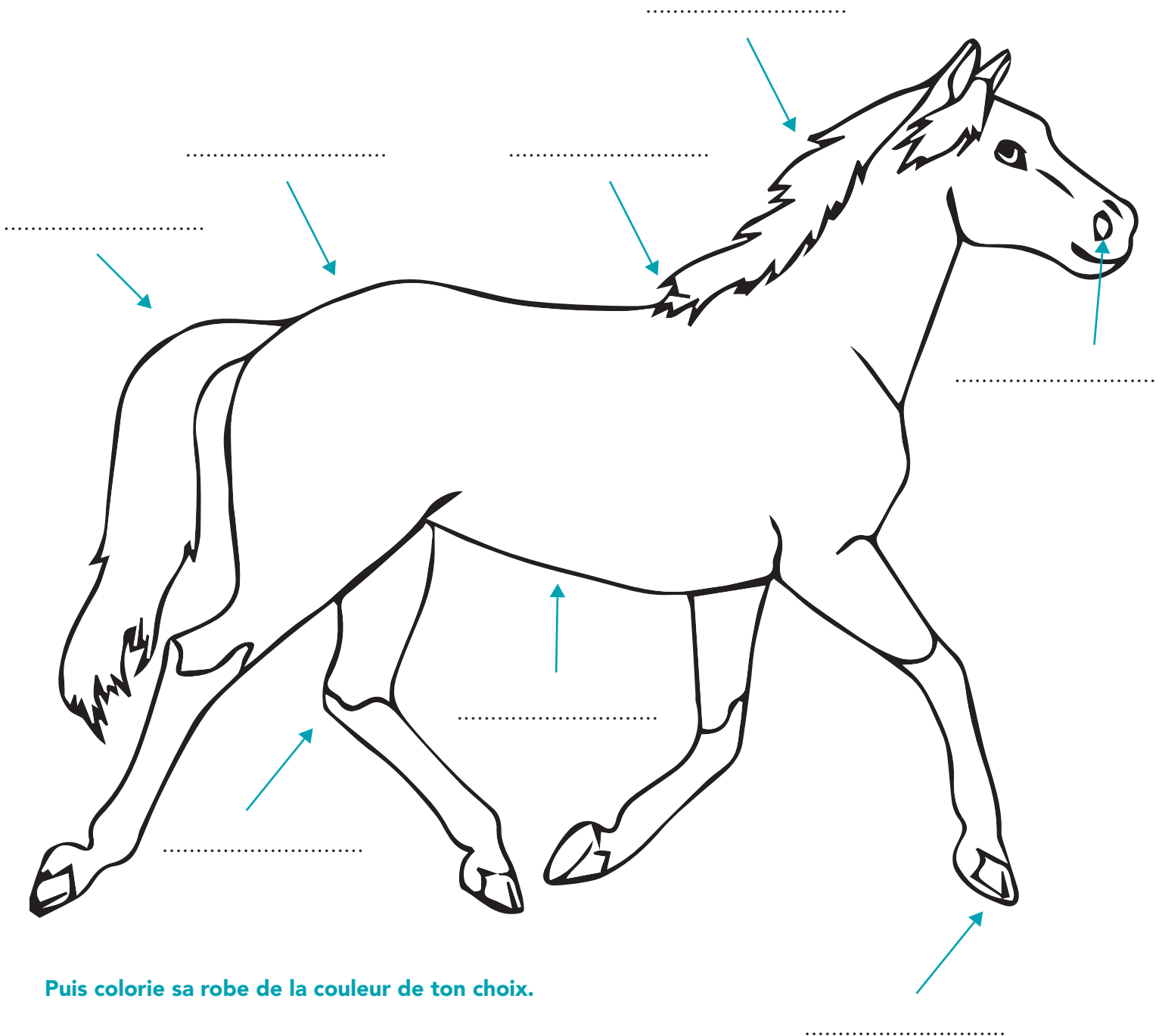
RUBY, LA LICORNE DES CP UNE NUIT SANS FIN !

Prénom : Date :

LA LICORNE : VOCABULAIRE

Transforme ce cheval en licorne et place les mots de vocabulaire au bon endroit :

crinière – croupe – sabot – garrot – naseau – ventre – jarret – queue



Puis colorie sa robe de la couleur de ton choix.

RUBY, LA LICORNE DES CP UNE NUIT SANS FIN !

Prénom : Date :

LES EXPRESSIONS AUTOUR DU SOMMEIL

Relie les expressions à ce qu'elles signifient :

- | | |
|----------------------------------------|-----------------------------------------------------------|
| Quand on fait son lit, on se couche. • | • Mieux vaut attendre avant de prendre une décision. |
| Faire une nuit blanche. • | • Compter le plus loin possible pour espérer s'endormir. |
| La nuit porte conseil. • | • Avoir envie de dormir. |
| Compter les moutons. • | • Avoir un prénom étrange. |
| Avoir un nom à coucher dehors. • | • Ne pas dormir de la nuit. |
| Dormir comme un loir. • | • Dormir profondément. |
| Piquer du nez. • | • Si on ne prépare pas bien son lit, on ne dort pas bien. |

Quelle est ton expression préférée sur le sommeil ? Recopie-la :

.....
.....

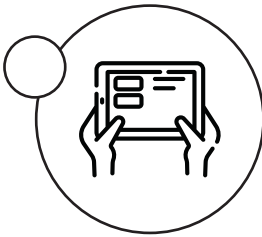
RUBY, LA LICORNE DES CP UNE NUIT SANS FIN !

Prénom : Date :

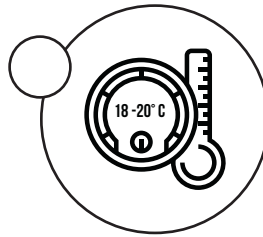
BIEN DORMIR

Colorie en vert ce qu'il convient de mettre en place pour mieux dormir et en rouge ce qui est déconseillé.

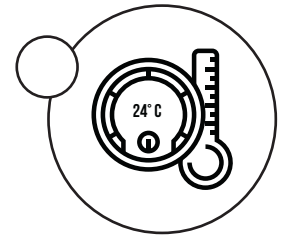
Regarder des écrans
le soir.



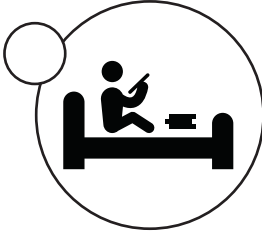
Avoir une chambre entre
18 et 20°C.



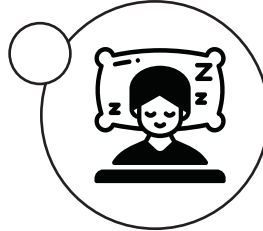
Avoir une chambre bien
chauffée.



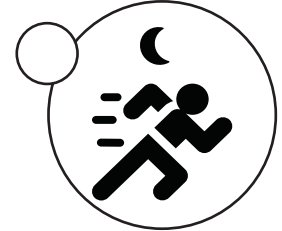
Lire une histoire avant
de dormir.



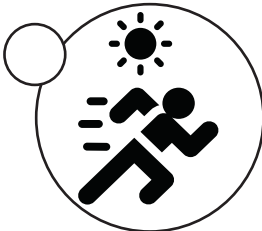
Se reposer toute
la journée.



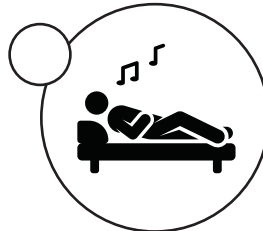
Faire du sport
le soir.



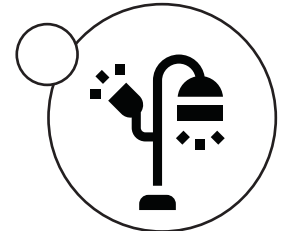
Faire du sport
la journée.



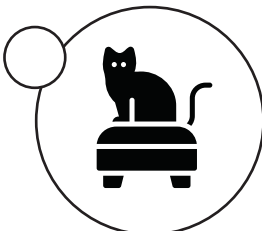
écouter une musique
douce.



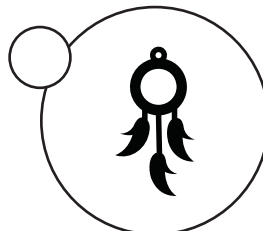
Avoir la lumière
allumée.



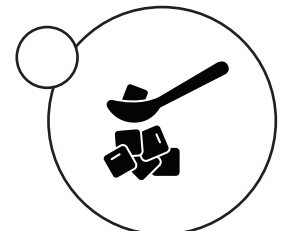
Laisser son animal
venir la nuit.



Créer un environnement
rassurant.



Manger trop de sucre
le soir.

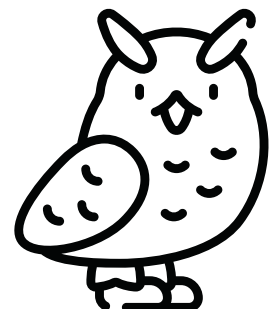
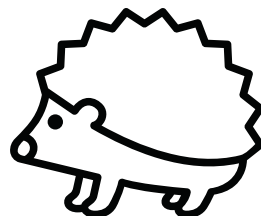
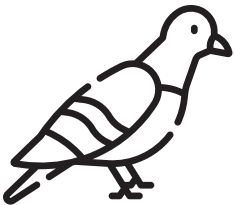
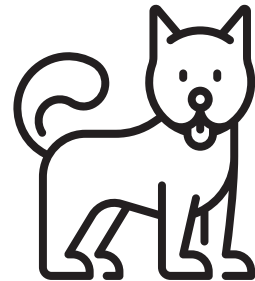
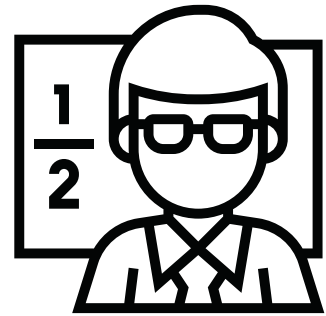


RUBY, LA LICORNE DES CP UNE NUIT SANS FIN !

Prénom : Date :

LA VIE DE LA NUIT

Entoure ceux qui sont réveillés la nuit :



RUBY, LA LICORNE DES CP UNE NUIT SANS FIN !

Prénom : Date :

FICHE BILAN

Avec ou sans le livre, réponds aux questions :

1) Quel est le problème d'Hugo ?

- Il doit se lever trop tôt le matin car il habite loin de l'école.
- Il ne dort pas correctement la nuit.
- Il s'est disputé avec ses parents.

2) Qu'en pense la maitresse ?

- Elle est en colère et gronde Hugo.
- Elle lui dit d'aller dormir au fond de la classe.
- Elle s'inquiète pour lui.

3) Quel personnage légendaire endort les enfants ?

- Ruby la licorne.
- Les hiboux.
- Le marchand de sable.

4) Quel est le véritable problème d'Hugo ?

- Il n'avait plus son doudou.
- Il avait peur du noir.
- Il avait une maladie qui l'empêchait de dormir.

5) Qu'offre Ruby à Hugo à la fin de l'histoire ?

- Un doudou et une pierre précieuse.
- Un marchand de sable de poche.
- Une bonne nuit de sommeil.