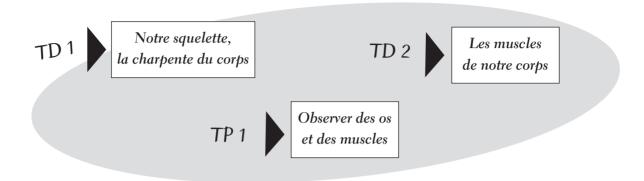
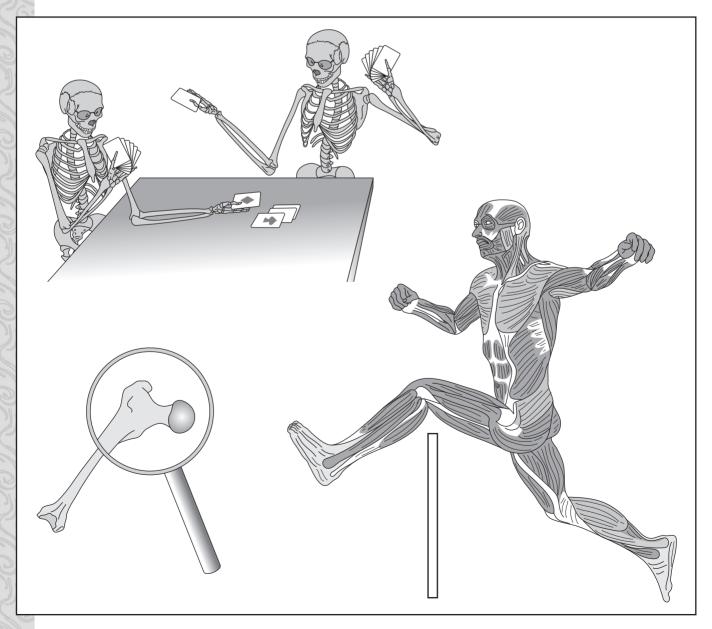
Des os et des muscles pour bouger



Choisis chaque année un ou plusieurs thèmes à étudier avec toute la classe. Colorie ensuite chaque thème choisi, avec son illustration ci-dessous.



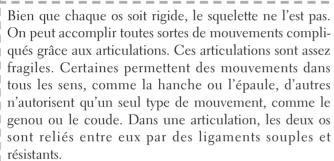
Des os et des muscles pour bouger

TD 1 - Notre squelette, la charpente du corps

Découpe tous ces documents puis retrouve la photo ou le dessin qui correspond à chacun de ces textes. Une fois le travail corrigé, colle-les dans ton cahier ou ton classeur de sciences, en plaçant le texte à côté de son illustration.



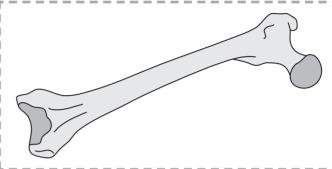
Le squelette est l'armature du corps. Il participe à tous les mouvements, en servant de support aux muscles, et protège les organes fragiles. Sans lui, tu serais mou comme une méduse ou tu ramperais comme un vers de terre! Le squelette est composé de 208 os, ce qui représente $1/5^{\rm e}$ du poids du corps.



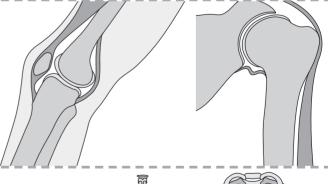
Les os n'ont pas tous la même forme : ils peuvent être longs (comme le tibia), plats (comme l'omoplate), courts (comme les phalanges), ronds (comme la rotule) ou à forme spécifique (comme les vertèbres ou les os du crâne).

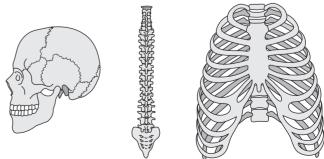
Les os sont vivants. Ils grandissent (sinon nous garderions toujours la même taille), et se régénèrent tout au long de la vie. Ils sont irrigués par des vaisseaux sanguins qui leur apportent nourriture et oxygène. L'intérieur des os est fait d'un tissu mou et gras, la moelle, qui sert à fabriquer les globules rouges du sang. La tête de l'os est recouverte de cartilage.

Les accidents du squelette sont assez fréquents : au cours de sa vie, on peut subir des fractures osseuses, des luxations qui sont des déboîtements de l'articulation, ou des entorses qui sont des élongations ou des déchirures des ligaments. Une radiographie permet de voir un os cassé. Pour le réparer, on remet ses deux parties en place en les maintenant au moyen d'un plâtre. Peu à peu, les cellules osseuses soudent la fracture. Il faut environ trois mois avant que les nouvelles cellules durcissent.









Des os et des muscles pour bouger td 1 — Notre squelette, la charpente du corps

2 Sur le schéma ci-dessous, colorie les os du squelette selon le code de couleur suivant :

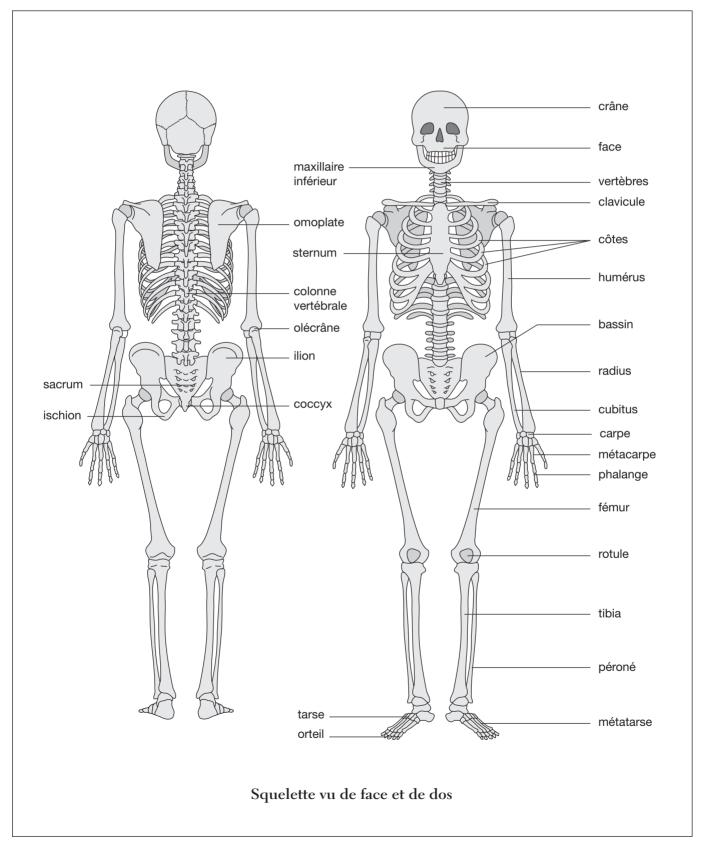
Rouge : os de la tête (crâne, maxillaire inférieur, face).

Orange: os du thorax (colonne vertébrale, sternum, côtes, vertèbres) et du bassin (ilion, sacrum, coccyx, ischion).

Bleu : os des membres supérieurs : bras (clavicule, omoplate, humérus, radius, cubitus, olécrâne) et mains (carpe,

métacarpe, phalange).

Vert : os des membres inférieurs : jambes (fémur, rotule, péroné, tibia) et pieds (tarse, métatarse, orteil).



Nom:	note : (0	CE2)	/10	(CM)	/20
------	-----------	------	-----	------	-----

Des os et des muscles pour bouger

	En t'aid	lant du s	chéma d	de l'exerc	cice 2 p	age 8,	retrouve	e les non	ns des o	os visible:	s sur
ces	radios.										
Rad	lio 1 :										
Rad	lio 2 :										



Radio 1 Radio 2

2 De quelle partie du corps s'agit-il ?
Radio 1:
Radio 2:
 Quelles sont les deux articulations principales que tu peux voir sur ces radios ? entre et entre et

Pour maît	le
maît	re

• Évaluer la tenue, le soin, la présentation et le rangement du classeur/cahier d'expérience. / 2

3

4,5

Nom:	note : (CE2)	/10	(CM)	/10
	- NY // // // // // // // // // // // // //		511	11.12

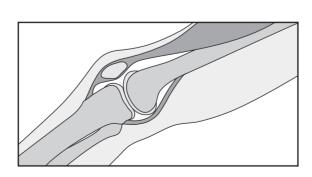
Des os et des muscles pour bouger

Supplément CM

4 Complète le tableau ci-dessous comme te le montre l'exemple (tu peux utiliser la fiche élève page 8).

Partie du corps	Os	Articulations
Tête	Crâne-maxillaire inférieur	Mâchoire – Cou
Bras (sers-toi de l'exercice 1 page 9)		

 Explique le rôle des différentes parties suivantes dans le fonctionnement de l'articulation du genou : tendons, ligaments, rotule, cartilage, muscles. 										le											



6 Légende le dessin.

2,5

3

exigue-

Des os et des muscles pour bouger to 1 — Notre squelette, la charpente du corps

un aictionnaire).	
Squelette :	
Articulation :	
Ligament :	
Moelle osseuse :	
Cartilage :	
Fracture osseuse :	
Luxation :	

Construis ton propre lexique sur notre squelette. Complète avec les définitions (tu peux utiliser